حمل الآن

مجانا وحصريا

امتحانات رقم (1)

الترم الثانى





خمسة نماذج اختبارات



١ الاختبار الأول

١ اختر الإجابة الصحيحة مما يلى.

(١) من أنواع المتغيرات فى لغة البايثون ويستخدم لتخزين الأسماء والعناوين والنوع ....

ⓐ الأرقام Number ⓑ القيم المنطقية Booleans

ⓒ النصوص String ⓓ لا شىء مما سبق

(٢) فى برنامج سكراتش المنطقة التى تستخدم لإضافة كائن هى ....

ⓐ المسرح Stage ⓑ الكائنات Sprites

ⓒ مجموعات الأوامر Blocks ⓓ البرمجة Script

(٣) توجد أنواع كثيرة من الروبوتات منها ....

ⓐ صناعية ⓑ منزلية ⓒ طبية ⓓ كل ما سبق

(٤) الخطوة الأولى فى عمل أجهزة الاستشعار هى ....

ⓐ الاستشعار ⓑ تحويل الإشارات ⓒ عرض النتائج ⓓ لا شىء مما سبق

(٥) يوجد تطبيقات كثيرة للذكاء الإصطناعى فى حياتنا اليومية مثل ....

ⓐ المساعد الشخصى ⓑ التسوق الذكى ⓒ السيارات الذكية ⓓ كل ما سبق

٢ اكمل الجمل التالية بما يناسبها من بين الأقواس.

(الروبوت الجراح - الاستشعار - المسرح - Python Shell - مترجم اللغة الذكى)

(١) الواجهة التفاعلية فى البايثون هى ....

(٢) منطقة فى برنامج سكراتش تستخدم لعرض العمل أو المشروع ....

(٣) الخطوة الأولى فى عمل جهاز الاستشعار هى ....

(٤) معالج اللغة الطبيعية يشبه .... حيث يفهم اللغة البشرية.

(٥) .... هو روبوت يستخدم أجهزة الاستشعار ويساعد فى العمليات الجراحية.

٣ ضع علامة (✓) أمام العبارة الصحيحة وعلامة (✗) أمام العبارة الخطأ.

(١) أجهزة الإستشعار تساعد الروبوت على تعلم اللغات الجديدة. ( )

(٢) البرمجيات من مكونات الروبوت التى تؤثر على وزنه وقدرته على الحركة. ( )

(٣) يمكن تحميل برنامج سكراتش Scratch مجانًا من موقعه الرسمى. ( )

(٤) فى برنامج سكراتش يمكنك تغيير اتجاه حركة الكائن وذلك من خلال الأمر Move. ( )

(٥) تستخدم لغة البايثون فى تطوير التطبيقات للويب والذكاء الإصطناعى. ( )

٢ الاختبار الثانى

١ اختر الإجابة الصحيحة مما يلى.

(١) من المحركات الموجودة فى جهاز الروبوت ....

أ كهربائية ب هوائية ج مائية د كل من (أ و ب)

(٢) التحديات التى تواجه تكنولوجيا الروبوتات ....

أ زيادة الإعتماد على المستندات الورقية ب الأمان والتوظيف والأخلاقيات

ج زيادة الاعتماد على الهواتف الذكية د لا شىء مما سبق

(٣) قيمة المتغيرات النصية يتم وضعها بين علامتى ....

أ علامة إقباس مفردة ' ' أو مزدوجة " " ب < >

ج > = د = <

(٤) تساعد الروبوتات فى المهام الخطرة مثل ....

أ وسائل النقل والمواصلات ب المواد الكيميائية الخطرة

ج رى الحدائق د تنظيف المنزل

(٥) الخطوة الأخيرة فى عمل جهاز الاستشعار هى ....

أ الإرسال ب عرض النتائج ج الإستشعار د التحويل

٢ اكمل الجمل التالية بما يناسبها من بين الأقواس.

(المحركات - Save to your computer - تطوير تطبيقات الويب -( ) print - برمجيات)

(١) مكون الروبوت المسئول عن تحريك أجزاءه هو ....

(٢) .... هو ما يجعل الروبوت ذكيًا وتحدد كيفية استجابته.

(٣) لحفظ مشروعك الذى قمت به فى برنامج سكراتش من قائمة ملف اختار ....

(٤) يمكن استخدام لغة البايثون فى ....

(٥) دالة تستخدم لعرض النصوص والقيم على شاشة العرض فى البايثون ....

٣ ضع علامة (✓) أمام العبارة الصحيحة وعلامة (×) أمام العبارة الخطأ.

(١) الروبوت لا يحتاج إلى برمجيات فى عمله. ( )

(٢) فى برنامج Scratch تظهر المقاطع البرمجية فى منطقة المنصة Stage. ( )

(٣) فى لغة البايثون يتم معرفة نوع المتغيرباستخدام الدالة Type(). ( )

(٤) يتم تحديد مكان الكائن على المنصة Stage فى برنامج سكراتش بقيمتى المحور الافقى X والرأسى Y. ( )

(٥) يستخدم الذكاء الإصطناعى فى صناعة الألعاب الإلكترونية فقط. ( )

٣ الاختبار الثالث

١ اختر الإجابة الصحيحة مما يلى.

(١) .... تعبر عن أماكن محجوزة فى الذاكرة لتخزين قيمة معينة .

ⓐ المتغيرات ⓑ الثوابت ⓒ الدوال ⓓ لا شىء مما سبق

(٢) لإضافة كائن جديد نختار................ .

ⓐ Sound ⓑ Choose Sprite

ⓒ Motion ⓓ Say

(٣) من المناطق الموجودة فى واجهة برنامج سكراتش ....

ⓐ مجموعة الأوامر Blocks ⓑ المنصة أو المسرح Stage

ⓒ الكائنات Sprites ⓓ كل ما سبق

(٤) المستشعرات الموجودة فى الروبوت لها وظيفة هى ....

ⓐ تحليل البيانات ⓑ التحرك ⓒ اكتشاف (جمع) المعلومات ⓓ إرسال الأوامر

(٥) يستخدم الذكاء الإصطناعى فى مجال الطب مثال على ذلك ....

ⓐ تطوير الألعاب ⓑ تحليل البيانات ⓒ تعليم اللغات ⓓ تشخيص الأمراض

٢ اكمل الجمل التالية بما يناسبها من بين الأقواس.

(الضيق والعام والفائق – print ( ) – المحركات – الروبوت الجراح – مجانية ومفسرة)

(١) فى لغة البايثون الدالة المستخدمة لعرض النصوص والقيم على شاشة العرض هى ....

(٢) تتميز لغة البايثون بالعديد من الميزات منها ....

(٣) تعتبر................ فى الروبوت بمثابة العضلات.

(٤) من أنواع الذكاء الإصطناعى .... و .... و ....

(٥) .... من الأجهزة التى تستخدم أجهزة استشعار لإجراء العمليات الجراحية .

٣ ضع علامة (✓) أمام العبارة الصحيحة وعلامة (×) أمام العبارة الخطأ.

(١) ويمكنك تغيير اتجاه حركة الكائن وذلك من خلال الأمر Move. ( )

(٢) برنامج سكراتش لا يدعم العمل الجماعى أو التفكير الإبداعى. ( )

(٣) وحدة التحكم هى عقل الروبوت حيث تعالج البيانات التى تجمعها المستشعرات وتصدر الأوامر للمحركات. ( )

(٤) الخطوة الأولى فى عمل جهاز الاستشعار هى عرض النتائج. ( )

(٥) يحتاج الذكاء الإصطناعى إلى كميات كبيرة من المعلومات. ( )

٤ الاختبار الرابع

١ اختر الإجابة الصحيحة مما يلى.

(١) من تطبيقات الذكاء الإصطناعى فى حياتنا اليومية ....

Ⓐ الألعاب الذكية Ⓑ الأطباء الرقميون

Ⓒ المترجم الفورى Ⓓ كل ما سبق

(٢) أجهزة استشعار .... تستخدم فى إلتقاط الصور والفيديوهات .

Ⓐ الصوت Ⓑ اللمس Ⓒ الضوء Ⓓ الرؤية

(٣) يساعد برنامج سكراتش الطلاب فى ....

Ⓐ تعلم مبادىء البرمجة Ⓑ تنمية مهارات التعاون

Ⓒ كل من (أ و ب) Ⓓ لا شىء مما سبق

(٤) أى من المتغيرات الآتية نوع البيان به هو بيان نصى ....

Ⓐ City = "cairo" Ⓑ Y = 10

Ⓒ X = 3.5 Ⓓ is_student_success = True

(٥) يمكن دمج لغة البايثون مع لغات أخرى مثل ....

Ⓐ C # Ⓑ C++ Ⓒ Java Ⓓ كل ما سبق

٢ اكمل الجمل التالية بما يناسبها من بين الأقواس.

(الأمان والتوظيف والأخلاقيات - المسافة - الكائنات - مجاني - مترجم اللغة الذكي)

(١) نوع من أجهزة الاستشعار يستخدم لتجنب العقبات هو ....

(٢) .... هى من التحديات التى تواجه تكنولوجيا الروبوتات.

(٣) معالج اللغة الطبيعية يشبه .... حيث يفهم اللغة البشرية.

(٤) .... وتعليمي هى أحد مزايا برنامج سكراتش .

(٥) المنطقة .... يمكن منها إظهار وأخفاء الكائن.

٣ ضع علامة (✓) أمام العبارة الصحيحة وعلامة (×) أمام العبارة الخطأ.

(١) معالجة اللغة الطبيعية تشبه مترجم لغة الألة المكتوبة. ( )

(٢) لا يجوز أن يبدأ اسم المتغير بعلامة - الشرطة السفلية. ( )

(٣) تستخدم الإحداثيات [X , Y] لتحديد مكان الكائن على المسرح. ( )

(٤) لتنفيذ مشروعك فى برنامج سكراتش اضغط على الرمز 🏁 . ( )

(٥) الوظيفة الأساسية لجهاز الاستشعار هى إنتاج الصوت. ( )

٥ الاختبار الخامس

١ اختر الإجابة الصحيحة مما يلى.

(١) من تطبيقات الذكاء الإصطناعى فى حياتنا اليومية ....

(أ) المساعد الشخصى (ب) التسوق الذكى (ج) السيارات الذكية (د) كل ما سبق

(٢) فى جهاز الروبوت تعتبر................ هى حواس الروبوت تمامًا مثلمًا العيون والأذن.

(أ) الهيكل (ب) المحركات (ج) المستشعرات (د) وحدة التحكم

(٣) فى برنامج سكراتش اللبنة Go to random position تستخدم فى ....

(أ) تحريك الكائن لمكان محدد (ب) تحريك الكائن حركة عشوائية

(ج) إخفاء الكائن (د) حذف الكائن

(٤) .... هى لغة البرمجة المفهومة وتستخدم كلمات تشبه الإنجليزية العامة .

(أ) بايثون (ب) جافا (ج) C # (د) C ++

(٥) .... هى دالة تستخدم لعرض النصوص والقيم على الشاشة فى لغة البايثون.

(أ) type ( ) (ب) print ( ) (ج) Editor (د) Python Shell

٢ اكمل الجمل التالية بما يناسبها من بين الأقواس.

(Choose Sprite - print (   ) - NumPy - تحميل البرنامج لجهازك - البرمجيات)

(١) الدالة المستخدمة فى البايثون فى عرض النصوص والمتغيرات هى ....

(٢) .... هى ما يجعل الروبوت ذكيا وتحدد كيفية استجابته للمعلومات التى يتلقاها.

(٣) لإنشاء مشروعات باستخدام برنامج سكراتش عليك أولًا أن ....

(٤) اضغط على .... وذلك لإضافة كائن جديد فى برنامج سكراتش.

(٥) .... هى مكتبة بايثون المستخدمة فى التحليل الإحصائى.

٣ ضع علامة (✓) أمام العبارة الصحيحة وعلامة (×) أمام العبارة الخطأ.

(١) فى لغة البايثون يتم وضع النصوص للمتغيرات بين علامات الاقتباس المفردة ' ' أو المذدوجة " " . (   )

(٢) الذكاء الإصطناعى العام يركز فى عمله على أداء مهمة محددة. (   )

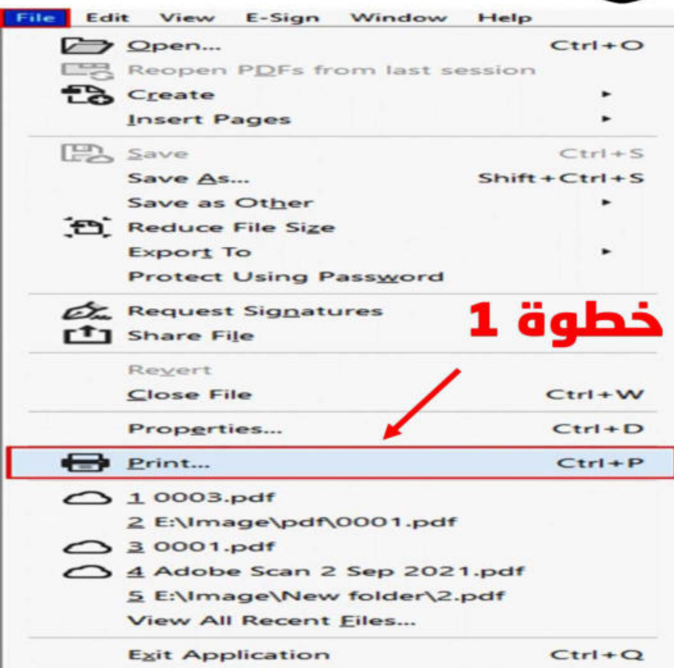
(٣) أجهزة الاستشعار للأشعة تحت الحمراء تستخدم فى أجهزة التحكم عن بعد. (   )

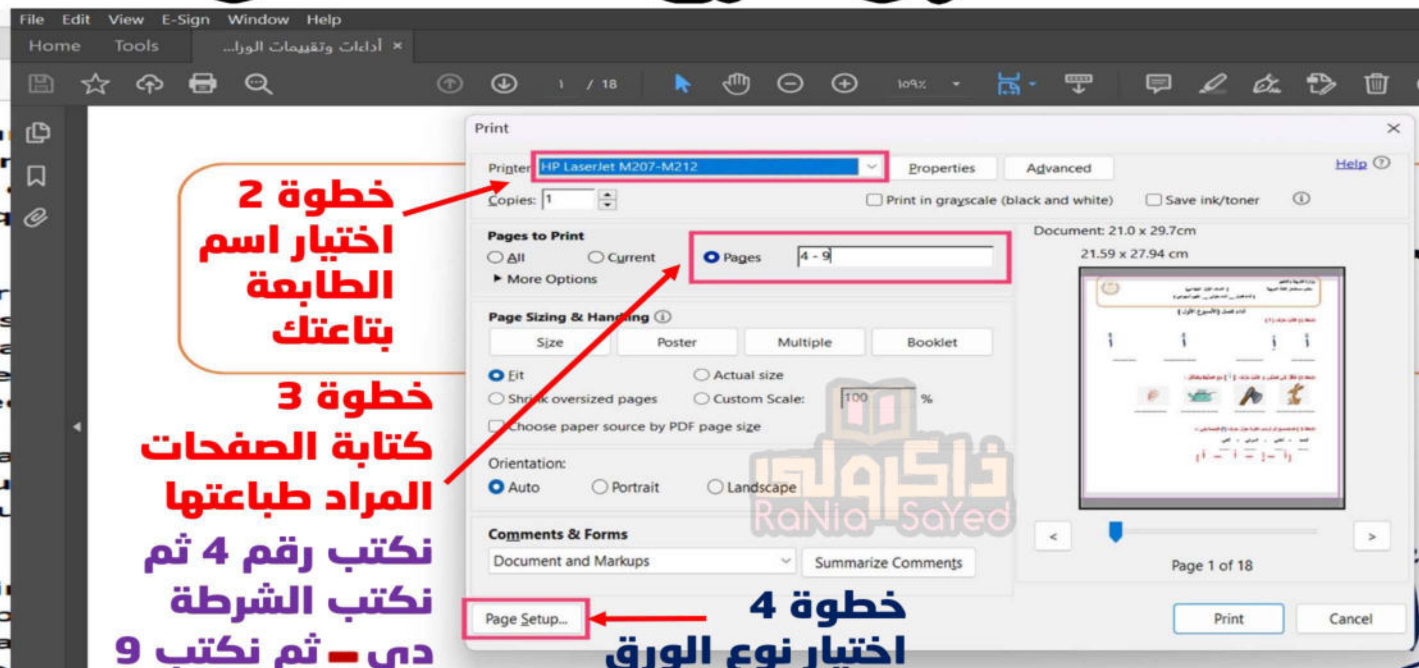
(٤) فى برنامج سكراتش يستخدم الرمز 🏴 لتنفيذ المشروع. (   )

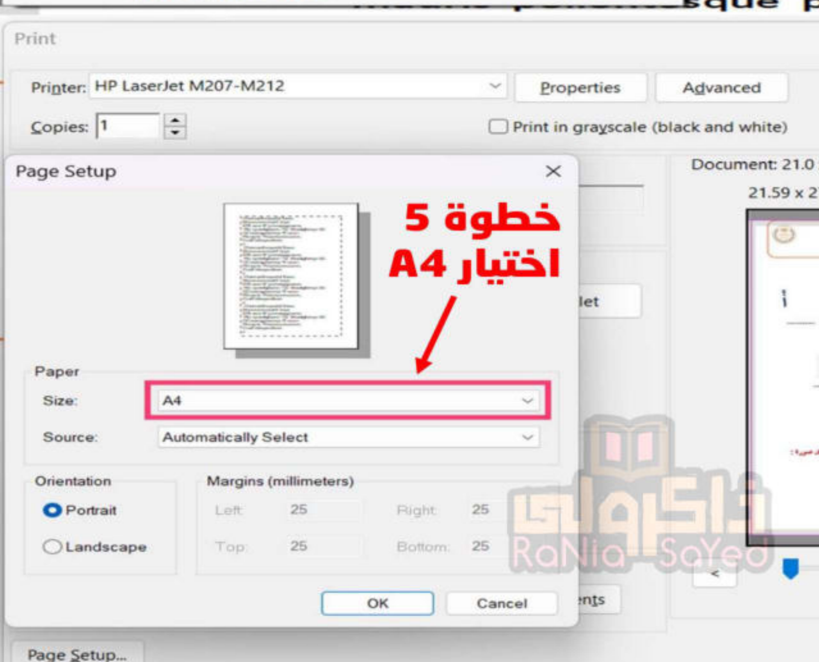
(٥) يلتقط جهاز الروبوت الأصوات باستخدام مستشعرات الرؤية. (   )

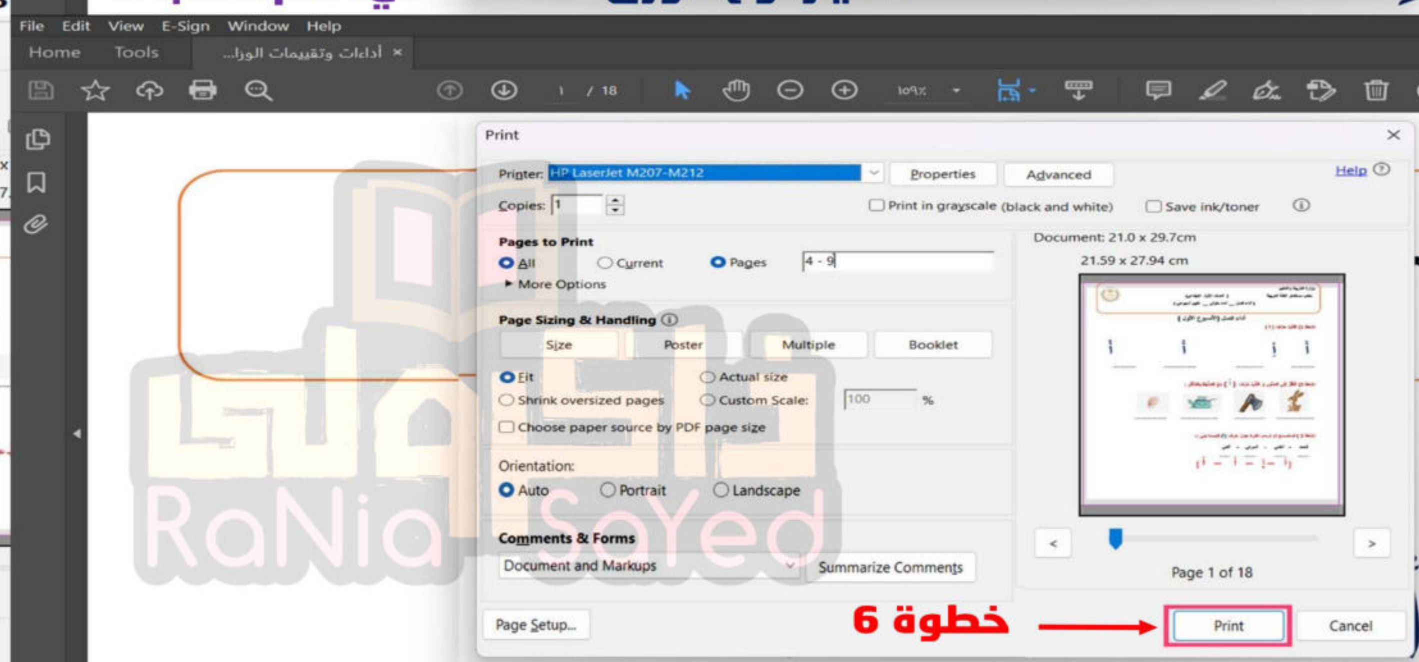
كيفية طباعة صفحات معينة من ملف معين

مثلا ازاى نطبع الصفحات من صفحة 4 الى صفحة 9









امتحانات رقم (2)

الترم الثانى





الاختبار الأول

مجاب عنه

30

السؤال الأول : اختر الإجابة الصحيحة :

(1) يستخدم الروبوت .... ليلتقط المعلومات من البيئة المحيطة .

المستشعرات	الهيكل	وحدة التحكم	الأوامر

(2) تستخدم أجهزة .... الأشعة تحت الحمراء للتواصل مع الأجهزة الإلكترونية .

تتبع الحركة	التحكم عن بعد	المسح الأرضى	قياس الحرارة

(3) تستخدم الدالة .... فى لغة بايثون لعرض النصوص أو القيم على شاشة الإخراج .

Type ()	Print ()	Mod ()	كل ما سبق

(4) فى برنامج سكراتش تظهر نتيجة العمل أو المشروع على منطقة ....

البرمجة	الكائن	المنصة	مجموعات الأوامر

(5) يستخدم الأمر Set pen color to فى تحديد .... القلم عند الرسم على المنصة .

مكان	حجم	حذف	لون

السؤال الثانى : ضع علامة (✓) أمام العبارة الصحيحة وعلامة (✗) أمام العبارة الخطأ :

(1) تستشعر أجهزة الاستشعار التغيرات التى تحدث فى البيئة وتحولها إلى إشارات . ( )

(2) يستخدم الأمر Wait فى برنامج سكراتش من مجموعة Motion لتحديد قيمة انتظار الكائن . ( )

(3) لا يمكن مشاركة المشاريع التى يتم إنشاؤها فى برنامج سكراتش مع الآخرين . ( )

(4) يعتبر المترجم الفورى والمساعد الشخصى من تطبيقات الذكاء الاصطناعى . ( )

(5) يمكننا استخدام الروبوتات فى الزراعة الدقيقة لزيادة المحاصيل الزراعية . ( )

(6) من عيوب لغة البايثون قلة المكتبات التى يمكننا استخدامها . ( )

(7) يمكن للذكاء الاصطناعى مساعدة الأطباء فى تشخيص الأمراض . ( )

(8) يستخدم الأمر Go to random position لتغيير لون الكائن . ( )

السؤال الثالث : صِل من العمود (أ) ما يناسبه من العمود (ب) :

	(أ)		(ب)
(1)	هى الروبوتات التى تستخدم لتحسين نتائج العمليات الجراحية .	أ	الكفاءة
(2)	تشير إلى قدرة الروبوتات على أداء الأعمال المتكررة بدقة .	ب	الروبوتات الطبية
(3)	دالة تستخدم لمعرفة نوع المتغير .	جـ	الذكاء الاصطناعى
(4)	واجهة تستخدم لكتابة أكواد بسيطة وتنفيذها مباشرة وتثبت مع لغة بايثون.	د	واجهة بايثون التفاعلية
(5)	يمكنه تنفيذ مهام معقدة مثل الإنسان .	هـ	Type ()

الاختبار الثانى

مجاب عنه

30

السؤال الأول : اختر الإجابة الصحيحة :

(1) تستطيع لغة البايثون ترجمة الأكواد البرمجية لذا فإنها لغة ....

بطيئة	معقدة	مفسرة	صناعية

(2) منطقة .... فى برنامج سكراتش تظهر بها الكائنات المستخدمة بالمشروع .

البرمجة	الكائنات	الروبوتات	سطح المكتب

(3) .... خيار يسمح بإضافة كائن جديد فى منطقة الكائنات .

New	Change Size	Choose a Backdrop	Choose a Sprite

(4) الخطوة الأولى فى عمل جهاز الاستشعار هى ....

المعالجة	الإرسال	الاستشعار	التحويل

(5) .... هو تطبيق يستخدم الذكاء الاصطناعى لفهم أوامرك والقيام بها .

البرنامج	الأطباء الرقميون	المساعد الشخصى	التسوق الذكى

(6) يستخدم الأمر .... من مجموعة Sound لجعل الكائن يصدر صوتًا .

Strat Sound	Wait	Move	repeat

السؤال الثانى : ضع علامة (✓) أمام العبارة الصحيحة وعلامة (✗) أمام العبارة الخطأ :

(1) مكتبات لغة بايثون توفر حلولًا جاهزة للكثير من المشاكل . ( )

(2) الذكاء الاصطناعى العام يركز على أداء مهمة محددة . ( )

(3) يعتبر برنامج سكراتش أداة تعليمية صعبة الاستخدام . ( )

(4) الروبوتات الطبية تساعد الأطباء فى إجراء العمليات الجراحية . ( )

(5) لمعرفة نوع المتغير فى لغة بايثون نستخدم الدالة ( ) Print . ( )

السؤال الثالث : أكمل الجمل بالكلمات التالية :

[المتغير - الأنظمة الخبيرة - تحت الحمراء - الروبوت التعليمى - المنصة]

(1) .... هى المنطقة التى يظهر عليها نتائج المشروع أو الحركة فى برنامج اسكراتش .

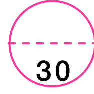
(2) .... هو مكان محجوز فى ذاكرة الكمبيوتر يخزن فيه قيم معينة ويمكن أن تتغير هذه القيم.

(3) .... هو نوع الروبوت المستخدم فى المدارس لتعليم الطلاب البرمجة والتكنولوجيا .

(4) أجهزة التحكم عن بعد تستخدم الأشعة .... للتواصل مع الأجهزة الإلكترونية .

الاختبار الثالث

مجاب عنه



السؤال الأول : ضع الكلمة المناسبة مما بين القوسين فى المكان المناسب للعبارات التالية :

[Print () - تعدد الاستخدامات - المخططات - الانتظار Wait - Sb3]

(1) تتميز لغة بايثون بـ .... ومفتوحة المصدر ولغة مفسرة وسهلة .

(2) .... هى صيغة الملف الافتراضى " الامتداد " التى يحفظ بها مشروع سكراتش .

(3) أمر .... فى سكراتش لتأخير تنفيذ الأوامر لفترة زمنية محددة .

(4) الدالة .... تستخدم لعرض النصوص أو القيم على شاشة الإخراج .

السؤال الثانى : أكمل العبارات الآتية :

(1) .... تستخدم على نطاق واسع فى علم البيانات والتعلم الآلى ولتطوير المواقع والتطبيقات .

(2) .... تعبر عن أماكن محجوزة فى الذاكرة لتخزين حفظ قيمة معينة ويمكن للقيمة أن تتغير .

(3) فى لغة بايثون يجب أن يبدأ المتغير بحرف أو ....

(4) أجهزة استشعار .... تقيس المسافة إلى الأجسام مثل أجهزة الموجات فوق الصوتية والليزر .

السؤال الثالث : ضع علامة (✓) أمام العبارة الصحيحة وعلامة (✗) أمام العبارة الخطأ :

(1) لغة البايثون مجانية مفتوحة المصدر مما لا يسمح لأحد بتطويرها . ( )

(2) الذكاء الاصطناعى يستطيع أن يتعلم أشياء جديدة ببطء ولا يستطيع تعلمها بسرعة . ( )

(3) يمكن للمبرمجين إيجاد الأخطاء فى الأكواد بسرعة فى لغة البايثون . ( )

(4) لغة البايثون لغة مفسرة لأنها تترجم الأكواد البرمجية سطرًا بسطر . ( )

(5) الذكاء الاصطناعى يستخدم فقط فى صناعة الألعاب الإلكترونية . ( )

(6) فى برنامج اسكراتش ، يمكن تعديل اسم الكائن أكثر من مرة . ( )

(7) القيمة المكتوبة فى الأمر repeat لتحدد عدد مرات التكرار . ( )

الاختبار الأول

السؤال الأول :

(1) المستشعرات

(2) التحكم عن بعد

(3) Print ( )

(4) المنصة

(5) لون

السؤال الثانى :

(1) ✓ (2) ✗ (3) ✗ (4) ✓

(5) ✓ (6) ✗ (7) ✓ (8) ✗

السؤال الثالث :

(1) ب (2) أ (3) هـ (4) د (4) جـ

الاختبار الثانى

السؤال الأول :

(1) مفسرة

(2) الكائنات

(3) Choose a Sprite

(4) الاستشعار

(5) المساعد الشخصى

(6) Strat Sound

السؤال الثانى :

(1) ✓ (2) ✗ (3) ✗ (4) ✓ (4) ✗

السؤال الثالث :

(1) المنصة

(2) المتغير

(3) الروبوت التعليمى

(4) تحت الحمراء

الاختبار الثالث

السؤال الأول :

(1) تعدد الاستخدامات

(2) Sb3

(3) الانتظار Wait

(4) Print ( )

السؤال الثانى :

(1) لغة البايثون

(2) المتغيرات

(3) علامة الشرطة السفلية (_)

(4) الاستشعار

السؤال الثالث :

(1) ✗ (2) ✗ (3) ✓ (4) ✓

(5) ✗ (6) ✓ (7) ✓

ثانيًا اختبارات عامة على الفصل الدراسى الثانى أجب بنفسك

اختبار عام 1

1 اختر الإجابة الصحيحة :

(1) أجهزة .... تستخدم الأشعة تحت الحمراء للتواصل مع الأجهزة الإلكترونية .

قياس الحرارة	تتبع الحركة	التحكم عن بعد	المسح الأرضى

(2) لتكوين مقطع برمجى نضغط على الأمر ونسحبه ثم إلقاءه فى منطقة ....

البرمجة	المنصة	الكائنات	الأوامر

(3) المتغير من النوع .... قيمته True أو False .

Object	Boolean	Number	String

(4) يستخدم الروبوت .... ليلتقط المعلومات من البيئة المحيطة .

وحدة التحكم	الهيكل	المستشعرات	البرامج

(5) موقع .... يمكن استخدامه فى إنشاء نماذج ذكية للتعرف على الصور والأصوات والحركة.

Teachable Machine	EKB	Scratch	Facebook

(6) أنظمة .... تستخدم لدمج العناصر الرقمية مع العالم الحقيقى .

الرؤية الصناعية	الحركة	الواقع المعزز	الكاميرات

(7) الأمر 

يستخدم فى تحديد .... القلم عند الرسم على المنصة .

حجم	لون	مكان	حذف

2 ضع علامة (✓) أمام العبارة الصحيحة وعلامة (✗) أمام العبارة الخطأ :

(1) تساعد الروبوتات على تركيب الأجزاء الصغيرة بحرفية فى صناعة الإلكترونيات . ( )

(2) التعلم الآلى يشبه مترجم اللغات الذكى فهو يفهم اللغة البشرية المكتوبة ويستطيع تعلم التحدث بلغة الإنسان . ( )

(3) مبدأ عمل أجهزة استشعار التايم أو فلايت إصدار أشعة تحت حمراء ثم استقبالها بعد ارتدادها عن الجسم . ( )

(4) من عيوب لغة البايثون قلة المكتبات التى يمكن استخدامها . ( )

(5) برنامج سكراتش برنامج تعليمى مجانى ينمى مهارات التعاون . ( )

(6) يمكن استخدام الروبوتات فى الزراعة الدقيقة لزيادة المحاصيل الزراعية . ( )

اختبار عام 2

1 ضع علامة (✓) أمام العبارة الصحيحة وعلامة (✗) أمام العبارة الخطأ :

(1) المترجم الفورى والمساعد الشخصى من تطبيقات الذكاء الاصطناعى . ( )

(2) أجهزة الاستشعار تستشعر التغيرات فى البيئة وتحولها إلى إشارات . ( )

(3) من أمثلة الروبوتات الطبية المستخدمة لإجراء العمليات الجراحية LEGO Mindstorms. ( )

(4) يمكن تشغيل الروبوتات بدون مصادر للطاقة . ( )

(5) يمكن تغيير لغة واجهة برنامج سكراتش بالضغط على الرمز 🌐▾ الموجود فى شريط القوائم . ( )

(6) يمكن إضافة كائن جديد على المنصة بالضغط على Choose a Sprite ( )

2 اختر الإجابة الصحيحة :

(1) تتميز لغة البايثون بأنها ....

مفتوحة المصدر	لغة مفسرة	متعددة الاستخدامات	كل ما سبق

(2) يستخدم الأمر move 10 steps فى برنامج سكراتش لـ .... الكائن .

حركة	حذف	إضافة	كتابة

(3) الدالة .... تستخدم فى لغة بايثون لعرض النصوص أو القيم على شاشة الإخراج .

Type ( )	Print ( )	Mod ( )	غير ذلك

(4) يمكن استخدام موقع Teachable Machine لإنشاء .... ذكية .

أكواد	رموز	نماذج	غير ذلك

(5) مبدأ عمل أجهزة استشعار .... أنها تستخدم كاميرات رقمية .

الليزر	الضوء المرئى	القيادة	غير ذلك

(6) تعتبر .... حواس للروبوت يستخدمها لالتقاط المعلومات من حوله .

الهيكل	مزود الطاقة	المستشعرات	الحركة

اختبار عام 3

1 اختر الإجابة الصحيحة :

(1) .... يقدم اقتراحات لمنتجات قد تعجبك تعتمد على سلوكك الشرائى السابق .

التعلم الآلى	معالج اللغة	التسوق الذكى	الكمبيوتر

(2) الروبوت .... يستخدم أجهزة استشعار لتجنب العقبات والتنظيف تحت الأثاث .

ذاتى القيادة	النقال	المكنسة الكهربائية	الجراح

(3) .... هى عقل الروبوت وهى المسئولة عن معالجة البيانات التى تجمعها المستشعرات .

البرمجيات	وحدة التحكم	أدوات الاتصال	الهيكل

(4) لتنفيذ المشروع فى برنامج سكراتش نضغط على الرمز ....

(5) المتغير من النوع .... يستخدم غالبًا فى المقارنات واتخاذ القرارات فى الأكواد.

String	Number	Boolean	Object

(6) لغة بايثون سهلة الاستخدام بسبب .... والمرتبة .

صياغتها البسيطة	صياغتها الصعبة	تعدد أنظمتها	تعدد لغاتها

2 ضع علامة (✓) أمام العبارة الصحيحة وعلامة (✗) أمام العبارة الخطأ :

(1) الذكاء الاصطناعى الضيق يركز على أداء مهمة محددة مثل روبوت لعب الشطرنج . ( )

(2) جهاز الاستشعار لا يتأثر بالظروف البيئية التى يعمل فيها الجهاز. ( )

(3) الروبوتات الصناعية تستطيع أداء الأعمال بسرعة ودقة عالية . ( )

(4) يسمح برنامج سكراتش للطلاب أن يكونوا مبدعين أثناء التعلم . ( )

(5) المحور الأفقى والمحور الرأسى يحدد مكان الكائن على المنصة . ( )

(6) المتغير من النوع String يستخدم لتخزين القيم العددية الصحيحة . ( )

اختبار عام 4

1 اختر الإجابة الصحيحة :

(1) الذكاء الاصطناعى الضيق يركز على ....

التفكير والإبداع	اكتشاف أشياء جديدة	أداء مهمة محددة	حل المشكلات المعقدة

(2) أجهزة استشعار .... تصدر موجات صوتية عالية التردد لحساب المسافة إلى الأجسام.

الضوء	الليزر	الموجات فوق الصوتية	الأشعة تحت الحمراء

(3) تستخدم الروبوتات .... للتفاعل مع المستخدمين أو مع روبوتات أخرى .

برامج بسيطة	الذكاء الاصطناعى	أدوات الاتصال	وحدة التحكم

(4) برنامج .... يتيح تعلم أساسيات البرمجة بطريقة مرئية دون الحاجة إلى كتابة الكثير من الأكواد المعقدة .

Word	Excel	Scratch	Paint

(5) الأمر Go to random Position يتم اختياره من مجموعة ....

Sound	Motion	Looks	Events

(6) من أمثلة الكلمات المحجوزة فى لغة بايثون .... والتى تشير إلى قيمة منطقية .

False	School	Student	Ahmed

2 ضع علامة (✓) أمام العبارة الصحيحة وعلامة (✗) أمام العبارة الخطأ :

(1) معالجة اللغة الطبيعية يشبه مترجم اللغات الذكى حيث يفهم اللغة البشرية المكتوبة ولا يستطيع تعلم التحدث بلغة الإنسان . ( )

(2) أجهزة الاستشعار تمثل حواس الروبوت فهى تساعده على الرؤية والسماع والاستشعار . ( )

(3) البرمجيات تتضمن الخوارزميات التى تحدد كيفية استجابة الروبوت للمعلومات التى يتلقاها من المستشعرات . ( )

(4) فى برنامج سكراتش نتيجة العمل أو المشروع تظهر على منطقة مجموعات الأوامر Blocks Area ( )

(5) يستخدم الأمر Pen لرسم الصور والأشكال الهندسية عند حركته . ( )

(6) من خلال واجهة بايثون التفاعلية يمكنك كتابة أكواد طويلة ومعقدة وحفظها وتشغيلها لاحقًا . ( )

اختبار عام 5

1 اختر الإجابة الصحيحة :

(1) كلما سقطت تعلمت كيف تتوازن بشكل أفضل هذا يسمى بـ ....

المساعد الشخصى	التعلم الآلى	الألعاب الذكية	الأطباء الرقميون

(2) أجهزة استشعار ماسحات الليزر ثلاثية الأبعاد تستخدم فى إنشاء .... ثلاثية الأبعاد.

أماكن	مواقع	نماذج	مبانى

(3) يستخدم الروبوت .... ليلتقط المعلومات من حوله .

المحركات	المستشعرات	وحدة التحكم	الهيكل

(4) يستخدم الأمر .... لانتظار حركة الكائن بالقيمة التى يتم تحديدها له .

Stop	Wait	Close	Play

(5) يستخدم الأمر When Clicked من مجموعة .... لتنفيذ المشروع عند الضغط عليه .

Sound	Motion	Looks	Events

(6) يجب أن يبدأ اسم المتغير بـ .... أو علامة _ الشرطة السفلية .

حرف	رقم	رمز	علامة خاصة

2 ضع علامة (✓) أمام العبارة الصحيحة وعلامة (✗) أمام العبارة الخطأ :

(1) التعلم العميق يُمكن أنظمة الحاسوب من تعلم المهام المعقدة بطريقة مشابهة للطريقة التى يتعلم بها الإنسان . ( )

(2) تستطيع أجهزة الاستشعار استشعار الضوء والصوت ولا يمكنها استشعار الحرارة والرطوبة . ( )

(3) تصميم الهيكل ونوع المواد المستخدمة فى صناعة الروبوت يؤثر على وزنه وقدرته على الحركة . ( )

(4) يستخدم سكراتش واجهة مرئية تعتمد على اللبنات . ( )

(5) يمكن تعديل اسم الكائن بالضغط عليه وإعادة تسميته . ( )

(6) للتعبير عن المتغير Salary وقيمته تساوى 200 نكتب Salary = 200 ( )

اختبار عام 6

1 اختر الإجابة الصحيحة :

(1) .... يستخدم الذكاء الاصطناعى لفهم أوامرك والقيام بها والإجابة على أسئلتك والتحدث معك .

الأطباء الرقميون	المترجم الفورى	المساعد الشخصى	الألعاب الذكية

(2) تساعد أجهزة الاستشعار السيارات الحديثة فى ....

تحديد السرعة	التحذير من الاصطدام	مساعدة السائق فى ركن السيارة	كل ما سبق

(3) الروبوتات .... تساعد فى إجراء العمليات الجراحية بدقة .

المنزلية	الطبية	التعليمية	الصناعية

(4) لتكوين المقطع البرمجى نضغط على الأمر ونسحبه ثم إلقاؤه فى منطقة ....

الأوامر	المنصة	الكائنات	البرمجة

(5) يستخدم الأمر .... ليرسم الكائن خطوط عند حركته على المنصة .

Line	Pen	Move	Repeat

(6) .... يُمكنك من كتابة الأكواد الطويلة والمعقدة وحفظها لتشغيلها لاحقًا .

Python Shell	Editor	PC	Web Site

2 ضع علامة (✓) أمام العبارة الصحيحة وعلامة (✗) أمام العبارة الخطأ :

(1) يستطيع الذكاء الاصطناعى النظر إلى صورة ويخبرك بكل ما فيها . ( )

(2) جهاز الاستشعار يترجم الإحساس بالحرارة أو الضوء أو الصوت إلى لغة الأرقام التى يفهمها الكمبيوتر . ( )

(3) رغم الفوائد العديدة للروبوتات إلا أنها من الممكن أن تؤثر سلبًا على المجتمع . ( )

(4) يستخدم الأمر Wait للانتظار بالقيمة التى يتم تحديدها به . ( )

(5) يمكن إخفاء الكائن على المنصة ولا يمكن إظهاره مرة أخرى . ( )

(6) لغة بايثون تعمل على نظام تشغيل ويندوز فقط . ( )

اختبار عام 7

1 اختر الإجابة الصحيحة :

(1) تستطيع .... إيجاد وجهك فى صورة مزدحمة بالآخرين والتمييز بين صور الحيوانات المختلفة .

الألعاب الذكية	التعلم الآلى	الرؤية الكمبيوترية	أجهزة الاستشعار

(2) أجهزة استشعار .... تساعد الروبوتات على التنقل والتفاعل مع الأشياء المحيطة .

الضوء	الصوت	الحركة	المسافة

(3) تستخدم .... لمساعدة الروبوتات فى رؤية الأشياء أمامها .

المشغلات	الكاميرات	وحدة التحكم	أدوات الإتصال

(4) قيمة الانتظار الإفتراضية فى الأمر Wait تساوى ....

1 دقيقة	1 ثانية	30 ثانية	1 ساعة

(5) يستخدم الرمز 🗑 فى .... الكائن من على المنصة فى برنامج سكراتش .

إضافة	تحريك	حذف	تغيير حجم

(6) تستخدم الدالة .... لعرض النتائج على الشاشة فى لغة بايثون .

Type( )	Close( )	Clear( )	Print( )

2 ضع علامة (✓) أمام العبارة الصحيحة وعلامة (✗) أمام العبارة الخطأ :

(1) موقع Teachable Machine أداة صعبة الاستخدام لإنشاء نماذج ذكية للتعرف على الصور والأصوات والحركات . ( )

(2) أجهزة استشعار الموجات فوق الصوتية تساعد فى قياس مستوى السوائل فى الخزانات والمفاعلات . ( )

(3) وحدة التحكم يمكن أن تكون بسيطة مثل الحواسيب الصغيرة أو معقدة مثل الدوائر الإلكترونية. ( )

(4) تركيب مجموعة من الأوامر فى ترتيب معين تسمى المقطع البرمجى . ( )

(5) تستخدم الإحداثيات (x , y) لتحديد موقع النقطة على المسرح. ( )

(6) تستخدم داله ( )Type لعرض النصوص أو القيم على شاشة الإخراج. ( )

اختبار عام 8

1 ضع علامة (✓) أمام العبارة الصحيحة وعلامة (✗) أمام العبارة الخطأ :

(1) يمكن من خلال المحرر النصى (Editor) كتابة أكواد أطول وأكثر تعقيدًا وحفظها لتشغيلها لاحقًا . ( )

(2) لا يمكن إدراج خلفيات جديدة لمنصة برنامج Scratch ( )

(3) الأمر Repeat يستخدم فى تكرار حركة الكائن لعدد من المرات . ( )

(4) يوفر برنامج سكراتش خيارات واسعة جدًا من الأفكار التى يمكن برمجتها . ( )

(5) الدقة العالية وتقليل الأخطاء من فوائد الروبوتات. ( )

(6) NumPy مكتبة لتحليل ومعالجة البيانات . ( )

(7) ليس من الضرورى استخدام أجهزة الاستشعار فى الأجهزة الإلكترونية . ( )

2 اختر الإجابة الصحيحة :

(1) موقع .... يمكن استخدامه فى إنشاء نماذج ذكية للتعرف على الصور والأصوات والحركات .

Teachable Machine	Facebook	EKB	Vlaby

(2) أجهزة استشعار .... تقيس المسافة بين الروبوت والعوائق المحيطة به .

المسافة	الضوء	الصوت	الحركة

(3) الروبوت المنزلى مثل .... يحتوى على مستشعرات لتجنب الاصطدام بالأثاث وجدران الغرف .

مزود الطاقة	مكنسة الروبوت	الذراع الآلية	غير ذلك

(4) روبوتات LEGO Mindstorms من أمثلة الروبوتات ....

الصناعية	الطبية	التعليمية	المنزلية

(5) الأمر .... من أوامر مجموعة Looks لإظهار عبارة على الكائن Sprite .

Say Hello!	when 🏴 Clicked	move 10 steps	غير ذلك

اختبار عام 9

1 اختر الإجابة الصحيحة :

(1) تقوم .... بالأعمال المنزلية والعمل فى البيئات الخطرة على البشر .

المترجم الفورى	السيارات الذكية	الروبوتات	أجهزة الكمبيوتر

(2) أنظمة .... تستخدم لدمج العناصر الرقمية مع العالم الحقيقى .

الواقع المعزز	الرؤية الصناعية	ثلاثية الأبعاد	الحركة

(3) يستخدم الروبوت .... ليلتقط المعلومات من حوله .

المحركات	المستشعرات	الهيكل	وحدة التحكم

(4) لحفظ المشروع فى سكراتش نختار الأمر Save to your computer من قائمة ....

Home	File	View	Tool

(5) يمكن إدراج .... وذلك بالضغط Choose a Backdrop

كائن جديد	خلفية جديدة	صوت	حركة

(6) المتغير من النوع .... يحتوى فقط على قيمتين True أو False .

String	Boolean	Number	Object

2 ضع علامة (✓) أمام العبارة الصحيحة وعلامة (✗) أمام العبارة الخطأ :

(1) من خلال واجهة بايثون التفاعلية يمكنك كتابة أكواد طويلة ومعقدة وحفظها وتشغيلها لاحقًا . ( )

(2) يستطيع الذكاء الاصطناعى حل المشكلات السهلة ولا يستطيع حل المشكلات المعقدة . ( )

(3) أجهزة استشعار الحركة تساعد الروبوت على التنقل والتفاعل مع الأشياء المحيطة . ( )

(4) تستخدم الذراع الآلية فى المصانع لتحريك الأشياء بدقة . ( )

(5) يستخدم سكراتش واجهة مرئية تعتمد على كتابة الأوامر والأكواد . ( )

(6) x = 20 هو متغير عددى قيمته عدد صحيح . ( )

اختبار عام 10

1 اختر الإجابة الصحيحة :

(1) يهدف .... إلى تمكين الأنظمة الحاسوبية من تعلم المهام المعقدة بطريقة مشابهة للطريقة التى يتعلم بها الإنسان .

المساعد الشخصى	التعلم العميق	البرنامج	جهاز الكمبيوتر

(2) أجهزة استشعار .... تعتمد على قياس الوقت الذى يستغرقه نبضة ضوئية للوصول إلى جسم ما والعودة إليه .

الأشعة تحت الحمراء	التايم أوف فلايت	الليزر	الموجات فوق الصوتية

(3) الروبوتات .... تساعد فى تنظيف الأرضيات بدون أى جهد .

الصناعية	المنزلية	التعليمية	الطبية

(4) يتم اختيار الأمر Say Hello! من مجموعة ....

Motion	Events	Looks	Control

(5) يمكن تغير اتجاه حركة الكائن بتغير قيمة الأمر ....

Sprite	Wait	Move	direction

(6) تستخدم الدالة .... لمعرفة نوع المتغير فى لغة بايثون .

Type( )	Close( )	Clear( )	Print( )

2 ضع علامة (✓) أمام العبارة الصحيحة وعلامة (✗) أمام العبارة الخطأ :

(1) بفضل الذكاء الاصطناعى يمكن إنتاج سيارة بدون سائق . ( )

(2) أجهزة استشعار الأشعة تحت الحمراء غير قابلة للاستخدام فى الأجهزة الإلكترونية . ( )

(3) المحركات هى الجزء الأساسى الذى يحمل جميع مكونات الروبوت . ( )

(4) منطقة المنصة Stage يتجمع بها المقاطع البرمجية بترتيب معين . ( )

(5) برنامج Scratch يدعم اللغة العربية بشكل كامل . ( )

(6) تُعد لغة بايثون من أسهل لغات البرمجة ويمتاز بتعدد الاستخدامات . ( )

ثالثًا اختبارات الإدارات على الفصل الدراسى الثانى مجاب عنه

1 محافظة القاهرة - إدارة عين شمس التعليمية

1 ضع علامة (✓) أمام العبارة الصحيحة وعلامة (✗) أمام العبارة الخطأ :

(1) يساعد برنامج اسكراتش الطالب فى تعلم مبادئ البرمجة . ( )

(2) الذكاء الاصطناعى هو علم من علوم الكمبيوتر . ( )

(3) لا يمكن إضافة أكثر من كائن على المنصة . ( )

(4) يستخدم اسكراتش واجهة مرئية تعتمد على اللبنات . ( )

(5) عند تسمية المتغيرات يجوز استخدام الكلمات المحجوزة فى لغة بايثون . ( )

(6) يمكن دمج لغة البايثون مع لغات أخرى مثل C ، و ++C ، و Java ( )

(7) روبوتات المكنسة الكهربائية من أجهزة استشعار الموجات فوق الصوتية . ( )

(8) الروبوتات لا تحتاج أن تستخدم برمجيات فى عملها . ( )

2 اختر الإجابة الصحيحة :

(1) تساعد الروبوتات فى المهام الخطرة مثل ....

وسائل النقل والمواصلات	التعامل مع الأوزان الثقيلة والمواد الكيميائية الخطرة
رى الحدائق والمنتزهات	تنظيف المنزل

(2) الخطوة الثانية فى عمل جهاز الاستشعار هى ....

الإرسال	العرض	الاستشعار	التحويل

(3) قيمة المتغيرات النصية يتم وضعها بين علامتى ....

" "	< >	>=	<=

(4) فى لغة بايثون الدالة .... تستخدم لمعرفة نوع المتغير.

Cos ( )	Type ( )	Print ( )	Sin ( )

(5) يتم إدراج خلفية جديدة للمشروع بالضغط على ....

Sprite Area	Stage
Choose a Sprite	Choose a Backdrop

3 اذكر المفهوم العلمى الدال على العبارات التالية :

(1) لغة برمجية مجانية ومفتوحة المصدر تستخدم على نطاق واسع فى علم البيانات والتعلم الآلى ولتطوير المواقع والتطبيقات .

(2) نوع بيانات فى لغة بايثون يحتوى على قيمتين فقط True أو False

(3) تعتبر بمثابة " عقل " الروبوت ، حيث تعالج البيانات التى تجمعها المستشعرات وتصدر الأوامر للمحركات .

(4) من أنواع الذكاء الاصطناعى ، يركز على أداء مهمة محددة ، مثل التعرف على الوجوه أو ترجمة اللغات .

(5) من مكونات واجهة اسكراتش ، يظهر عليها نتيجة العمل أو المشروع .

(6) مستشعرات تساعد الروبوت على التكيف مع تغيرات الإضاءة .

4 أكمل الجمل التالية :

(1) الذكاء الاصطناعى .... هو أكثر تقدمًا من المحدود ، ويستطيع القيام بأى مهمة يمكن للإنسان القيام بها .

(2) امتداد ملف اسكراتش هو ....

(3) الأمر Wait 1 Seconds من أوامر مجموعة ....

(4) .... هو جهاز يمكن برمجته لأداء العديد من المهام بشكل أوتوماتيكى .

(5) الخطوة الأولى فى عمل أجهزة الاستشعار هى ....

(6) يستخدم الأطباء .... فى مجال الطب مثال على ذلك تشخيص الأمراض .

2 محافظة الإسكندرية - إدارة العجمى التعليمية

1 ضع علامة (✓) أمام العبارة الصحيحة وعلامة (✗) أمام العبارة الخطأ :

(1) الذكاء الاصطناعى العام هو الأكثر تقدمًا . ( )

(2) يقدم التسوق الذكى Smart Shopping لك اقتراحات لمنتجات قد تعجبك . ( )

(3) تصميم الهيكل يؤثر على وزن الروبوت وقدرته على الحركة . ( )

(4) برنامج اسكراتش مدفوع الأجر . ( )

(5) تظهر الكائنات المستخدمة بالمشروع فى منطقة الكائنات Sprites ( )

2 اختر الإجابة الصحيحة :

(1) الخطوة الأولى فى عمل جهاز الاستشعار هى ....

الإرسال	الاستشعار	التحويل

(2) فى برنامج سكراتش Scratch يمثل الـ Sprite ....

الخلفية	الكائن	الأوامر

(3) لتحريك القلم إلى نقطة محددة نستخدم الأمر..

Go to x : y :	Turn 15 degrees	Move 10 Steps

(4) لغة البرمجة Python هى لغة ....

مجانية	مفتوحة المصدر	جميع ما سبق

(5) يصنع الهيكل الأساسى للروبوتات من مواد مختلفة مثل ....

المعادن	البلاستيك	جميع ما سبق

3 اختر المصطلح العلمى المناسب الدال على العبارات التالية :

[الذكاء الاصطناعى الضيق Narrow AI - بايثون Python]

(1) هى لغة برمجة تستخدم على نطاق واسع فى علم البيانات والتعلم الآلى وتطوير المواقع.

(2) يركز على أداء مهمة محددة مثل التعرف على الوجوه أو ترجمة اللغات .

3 محافظة المنوفية - إدارة الباجور التعليمية

1 أكمل العبارات التالية :

(1) من أبرز فوائد الروبوتات .... الإنتاجية .

(2) فى سكراتش منطقة .... يوجد بها الكائنات المستخدمة بالمشروع .

(3) مواقع .... تقدم لك اقتراحات لمنتجات قد تعجبك بفضل الذكاء الاصطناعى .

(4) لحفظ المشروع فى سكراتش من قائمة .... نختر Save to your Computer

(5) أجهزة استشعار .... تكتشف تغيرات الاتجاه وتساعد الروبوت على التنقل والتفاعل مع الأشياء المحيطة .

(6) الدالة .... من أنواع الدوال فى لغة بايثون وتستخدم فى عرض النصوص أو القيم على شاشة الإخراج .

2 اكتب المصطلح العلمى الذى تدل عليه العبارات التالية :

(1) هى العضلات الصناعية للروبوتات والتى تساعده على التحرك وتنفيذ الأوامر .

(2) هى أماكن محجوزة فى الذاكرة لتخزين وحفظ قيمة معينة حيث يمكن للقيمة أن تتغير أثناء التعامل مع البرنامج .

(3) أحد أنواع الذكاء الاصطناعى وهو الأكثر تقدمًا ويمكنه حل المشكلات التى يصعب على البشر حلها بسهولة .

(4) هى قيمة الانتظار الإفتراضية للأمر Wait فى برنامج سكراتش .

(5) هو أداة تعليمية ممتعة وسهلة الاستخدام تتيح تعلم أساسيات البرمجة بطريقة مرئية وممتعة دون الحاجة إلى كتابة الكثير من الأكواد المعقدة .

(6) أجهزة استشعار تعتمد على قياس الوقت الذى تستغرقه نبضة ضوئية للوصول إلى جسم ما والعودة إليه .

3 ضع الكلمة المناسبة مما بين القوسين فى المكان المناسب للعبارات التالية :

[Events - Repeat - Editor - بايثون التفاعلية - الأرقام - الخلايا الشمسية - الأنظمة الخبيرة]

(1) يستخدم الأمر .... لتكرار حركة الكائن عدد من المرات .

(2) واجهة .... تمكنك من كتابة أكواد بسيطة وتنفيذها مباشرة لرؤية النتائج .

(3) تستطيع .... حل المشكلات المعقدة واتخاذ القرارات الصعبة كما يفعل الإنسان .

(4) تحتاج الروبوتات إلى مصدر طاقة لتشغيلها مثل البطاريات أو ....

(5) يتم اختيار الأمر When Clicked من مجموعة ....

(6) جهاز الاستشعار هو مترجم يقوم بترجمة الإحساس بالحرارة أو الضوء أو الصوت إلى لغة يفهمها الكمبيوتر وهى لغة ....

4 ضع علامة (✓) أمام العبارة الصحيحة وعلامة (✗) أمام العبارة الخطأ :

(1) يمكن تحميل برنامج Scratch مجانًا من موقعه الرسمى على الإنترنت . ( )

(2) الخطوة الأولى لعمل أجهزة الاستشعار هى إرسال الإشارات إلى جهاز آخر لعرض النتائج أو تنفيذ عملية معينة . ( )

(3) ملف برنامج Scratch يأخذ الامتداد Sb5 عند الحفظ . ( )

(4) معالجة اللغة الطبيعية يشبه مترجم اللغات الذكى حيث يفهم اللغة البشرية المكتوبة . ( )

(5) استخدام الروبوتات تزيد التكاليف على المدى الطويل . ( )

(6) وحدة التحكم تعالج البيانات التى تجمعها المستشعرات وتصدر الأوامر للمحركات . ( )

4 محافظة البحيرة - إدارة الدلنجات التعليمية

1 ضع علامة (✓) أمام العبارة الصحيحة وعلامة (✗) أمام العبارة الخطأ :

(1) الروبوت لا يحتاج إلى برمجيات فى عمله . ( )

(2) فى برنامج سكراتش تظهر المقاطع البرمجية فى منطقة المنصة Stage ( )

(3) فى لغة بايثون يتم معرفة نوع المتغير باستخدام الدالة Type ( ) ( )

(4) يستخدم الذكاء الاصطناعى فى صناعة الألعاب الإلكترونية فقط . ( )

(5) يتم تحديد مكان الكائن على المنصة فى سكراتش بقيمتى المحور الأفقى X ، والمحور الرأسى Y ( )

(6) فى برنامج سكراتش لا يمكنك مشاركة أعمالك مع زملائك . ( )

(7) الذكاء الاصطناعى العام يركز فى عمله على أداء مهام محددة . ( )

(8) أجهزة الاستشعار للأشعة تحت الحمراء تستخدم فى أجهزة التحكم عن بعد . ( )

(9) برنامج اسكراتش لا يدعم العمل الجماعى أو التفكير الجماعى . ( )

(10) الخطوة الأولى فى عمل جهاز الاستشعار هى عرض النتائج . ( )

2 اختر الإجابة الصحيحة :

(1) .... تعبر عن أماكن محجوزة فى الذاكرة لتخزين قيمة معينة .

المتغيرات	الثوابت	الدوال

(2) لإضافة كائن جديد نختار ....

Sound	Choose a Sprite	جديد

(3) من المناطق الموجودة فى واجهة برنامج سكراتش منطقة ....

الكائنات	التمييز	Say

(4) المستشعرات الموجودة فى الروبوت لها وظيفة هى ....

التحرك	جمع المعلومات	إرسال الأوامر

(5) يستخدم الذكاء الاصطناعى فى مجال الطب مثال لذلك ....

تطوير الألعاب	تحليل البيانات	تشخيص الأمراض

(6) جهاز يمكن برمجته لأداء مهام بشكل أوتوماتيكى هو ....

سكراتش	الروبوت	البايثون

(7) الخطوة الثانية من خطوات عمل جهاز الاستشعار هى ....

التحويل	الإرسال	الاستشعار

3 أكمل الجمل التالية بكلمة مناسبة مما بين القوسين :

[NumPy - الكائنات - البرمجيات - تحميل - زيادة - الفائق - ( ) Print - رقم عشرى]

(1) الدالة المستخدمة فى البايثون فى عرض النصوص والمتغيرات هى ....

(2) .... هى ما يجعل الروبوت ذكيًا وتحدد كيفية استجابته للمعلومات التى يتلقاها .

(3) لإنشاء مشروعات باستخدام برنامج سكراتش عليك أولًا .... البرنامج لجهازك .

(4) فى خطوط الإنتاج يساعد الروبوت فى .... الكفاءة الإنتاجية .

(5) .... هى مكتبة بايثون المستخدمة فى التحليل الإحصائى .

(6) نوع البيان للمتغير Z = 3.5 هو ....

(7) يمكنك إظهار الكائن أو إخفائه من خلال منطقة ....

(8) النوع الأكثر تقدمًا فى الذكاء الاصطناعى هو ....

5 محافظة الغربية - إدارة شرق طنطا التعليمية

1 ضع الكلمة المناسبة مما بين القوسين فى المكان المناسب للعبارات التالية :

[Size - Boolean - Direction - المتغيرات - المحركات - وحدة التحكم - القياس الصناعية]

(1) فى لغة بايثون، المتغير من النوع .... يستخدم غالبًا فى المقارنات واتخاذ القرارات فى الأكواد .

(2) .... هى العضلات الصناعية للروبوتات والتى تساعده على التحرك لتنفيذ الأمر .

(3) يمكن تغيير اتجاه حركة الكائن بتغيير قيمة ....

(4) .... هى عقل الروبوت وهى المسئولة عن معالجة البيانات التى تجمعها المستشعرات .

(5) أنظمة .... من أمثلة أجهزة استشعار الليزر وتستخدم فى قياس الأبعاد بدقة عالية فى الصناعات المختلفة .

(6) .... هى مكان محجوز فى الذاكرة لتخزين وحفظ قيمة معينة .

2 ضع علامة (✓) أمام العبارة الصحيحة وعلامة (✗) أمام العبارة الخطأ :

(1) موقع Teachable Machine أداة سهلة الاستخدام تساعد على إنشاء نماذج ذكية للتعرف على (الصور، والأصوات، والحركات) . ( )

(2) يستخدم برنامج Scratch واجهة مرئية تعتمد على اللبنات أو الأوامر . ( )

(3) لغة البايثون لغة مفسرة لأنها تترجم الأكواد البرمجية سطرًا بسطر . ( )

(4) ملف برنامج Scratch يأخذ الامتداد Doc عند الحفظ . ( )

(5) المستشعرات ليس لها دور فى حركة الروبوتات والإحساس بالبيئة المحيطة . ( )

(6) يمكن إظهار الكائن أو إخفاءه على المنصة بالضغط على Chose a Sprite ( )

3 اكتب المصطلح العلمى الذى تدل عليه العبارات التالية :

(1) هو جهاز يمكن برمجته لأداء مجموعة من المهام المحددة بشكل أوتوماتيكى والتفاعل مع البيئة المحيطة بدقة وسرعة .

(2) هى لغة برمجة تستخدم على نطاق واسع فى علم البيانات والتعلم الآلى وتطوير المواقع والتطبيقات .

(3) يهدف إلى تمكين الأنظمة الحاسوبية من تعلم المهام المعقدة بطريقة مشابهة للطريقة التى يتعلم بها الإنسان .

(4) أحد أنواع الذكاء الاصطناعى ويركز على أداء مهمة محددة فقط .

(5) القائمة المستخدمة لحفظ المشروع فى برنامج سكراتش .

(6) مجموعة الأوامر الرسومية (اللبنات) التى يتم تركيبها بترتيب معين .

6 محافظة دمياط – إدارة دمياط التعليمية

1 ضع علامة (✓) أمام العبارة الصحيحة وعلامة (✗) أمام العبارة الخطأ :

(1) الذكاء الاصطناعى هو علم من علوم الكمبيوتر . ( )

(2) تعتبر محددات المسافات بالليزر دقيقة لأنها تستخدم أشعة الليزر . ( )

(3) يقتصر عمل الروبوتات على المصانع فقط . ( )

(4) يعتبر برنامج سكراتش أداة تعليمية صعبة الاستخدام . ( )

(5) لحفظ مشروعك من قائمة File اختر Save to your Computer ( )

(6) يمكن تغيير اتجاه حركة الكائن بالضغط على Direction ( )

(7) قبل تنفيذ أى مشروع تكون قيمة إحداثيات الكائن على المنصة تكون X = 10 و Y = 10 ( )

(8) فى لغة بايثون عند تسمية المتغيرات يمكن استخدام الكلمات المحجوزة باللغة . ( )

2 اختر الإجابة الصحيحة :

(1) الموقع الرسمى للغة بايثون ....

www.python.org	www.python.edu
www.pythonlibr.adp	www.application.org

(2) البايثون تترجم الأكواد البرمجية سطرًا بسطر مما يعنى أنها ....

لغة معقدة	لغة مفسرة	مغلقة المصدر	غير متكاملة

(3) فى برنامج اسكراتش ، لإضافة مؤثرات صوتية إلى الكائن نستخدم الأمر........................

Repeat	Looks	Start Sound	Choose a Backdrop

(4) يتم إدراج خلفية جديدة للمشروع بالضغط على ....

Script Area	Stage
Choose a Sprite	Choose a Backdrop

(5) إذا تمت الحركة بطريقة سريعة ، يتم استخدام أمر .... من Blocks Control

Wait	Repeat	Forever	Else

(6) فى برنامج سكراتش نتيجة العمل أو المشروع تظهر على منطقة ....

البرمجة Script Area	المنصة أو المسرح Stage
مجموعات الأوامر Blocks Area	الكائنات Sprites

(7) من التطبيقات الشائعة لأجهزة الاستشعار ، استخدام الأشعة تحت الحمراء فى ....

الهواتف الذكية	أجهزة التحكم عن بعد
المكانس الكهربائية	المسح ثلاثى الأبعاد

(8) فى خطوط الإنتاج ، تستطيع الروبوتات آداء المهام المتكررة بدقة وبدون أى تأخير وهذا يؤدى إلى ....

زيادة الكفاءة والإنتاجية	قلة الكفاءة والإنتاجية
عدم تطور المنتجات	بطء عملية الإنتاج

7 محافظة القليوبية - إدارة بنها التعليمية

1 اختر الإجابة الصحيحة :

(1) يمكن إضافة .... إلى الكائن باستخدام الأمر Start Sound

حركات عشوائية	تعليمات	مؤثرات صوتية	كائنات

(2) إذا تمت الحركة بطريقة سريعة ، يتم استخدام أمر .... من Blooks Control

Wait	Repeat	Forever	Elase

(3) منطقة .... تظهر بها نتيجة العمل أو المشروع فى برنامج اسكراتش .

مجموعات الأوامر Blooks Area	الكائنات Sprites
البرمجة Script Area	المنصة أو المسرح Stage

(4) من التطبيقات الشائعة لأجهزة الاستشعار ، استخدام الأشعة تحت الحمراء فى ....

الهواتف الذكية	أجهزة التحكم عن بعد
المكانس الكهربائية	المسح ثلاثى الأبعاد

(5) تساعد أجهزة الاستشعار الروبوتات على ....

زيادة حجمها	إبطاء عملياته
تعليمها لغات جديدة	السماح لها بالتفاعل مع بيئتها

(6) فى خطوط الإنتاج ، تستطيع الروبوتات أداء المهام المتكررة بدقة وبدون أى تأخير وهذا يؤدى إلى ....

زيادة الكفاءة والإنتاجية	قلة الكفاءة والإنتاجية
عدم تطور المنتجات	بطء عملية الإنتاج

(7) من مميزات .... أنها مفتوحة المصدر ويمكنها تطوير المواقع والتطبيقات .

لغة بايثون	الروبوتات	الذكاء الاصطناعى	لا شئ مما سبق

(8) البايثون تترجم الأكواد البرمجية سطرًا بسطر مما يعنى أنها ....

لغة معقدة	لغة مفسرة	مغلقة المصدر	غير متكاملة

2 ضع علامة (✓) أمام العبارة الصحيحة وعلامة (✗) أمام العبارة الخطأ :

(1) يعتبر برنامج سكراتش أداة تعليمية سهلة الاستخدام . ( )
(2) الذكاء الاصطناعى يستخدم فقط فى صناعة الألعاب الإلكترونية . ( )
(3) فى برنامج اسكراتش ، يمكن تعديل اسم الكائن أكثر من مرة . ( )
(4) لا يجوز عمل تطبيقات ومواقع بلغة البايثون . ( )
(5) تعتبر لغة البايثون من أصعب لغات البرمجة . ( )
(6) Y = 10 نوع البيان للمتغير Y رقمى لعدد صحيح . ( )
(7) يقتصر عمل الروبوتات على المصانع فقط . ( )
(8) يمكن إضافة أكثر من كائن على المنصة . ( )

8 محافظة الغربية - إدارة غرب المحلة التعليمية

1 ضع الكلمة المناسبة مما بين القوسين فى المكان المناسب للعبارات التالية :

[Print - تعدد الاستخدامات - المخططات - أمر الانتظار Wait - Sb3]

(1) تتميز لغة بايثون بـ .... ومفتوحة المصدر ولغة مفسرة وسهلة .
(2) .... هى صيغة الملف الافتراضى " الامتداد " التى يحفظ بها مشروع سكراتش .
(3) أداة .... فى سكراتش لتأخير تنفيذ الأوامر لفترة زمنية محددة .
(4) الدالة .... تستخدم لعرض النصوص أو القيم على شاشة الإخراج .

2 أكمل العبارات الآتية :

(1) .... تستخدم على نطاق واسع فى علم البيانات والتعلم الآلى ولتطوير المواقع والتطبيقات .
(2) .... تعبر عن أماكن محجوزة فى الذاكرة لتخزين حفظ قيمة معينة ويمكن للقيمة أن تتغير .
(3) فى لغة بايثون يجب أن يبدأ المتغير بحرف أو ....
(4) أجهزة استشعار .... تقيس المسافة إلى الأجسام مثل أجهزة الموجات فوق الصوتية والليزر .

3 ضع علامة (✓) أمام العبارة الصحيحة وعلامة (✗) أمام العبارة الخطأ :

(1) لغة البايثون مجانية مفتوحة المصدر مما لا يسمح لأحد بتطويرها . ( )

(2) الذكاء الاصطناعى يستطيع أن يتعلم أشياء جديدة ببطء . ( )

(3) يمكن للمبرمجين إيجاد الأخطاء فى الأكواد بسرعة فى لغة البايثون . ( )

(4) لغة البايثون لغة مفسرة لأنها تترجم الأكواد البرمجية سطرًا بسطر . ( )

9 محافظة الإسماعيلية – إدارة فايد التعليمية

1 ضع علامة (✓) أمام العبارة الصحيحة وعلامة (✗) أمام العبارة الخطأ :

(1) يحلل التسوق الذكى Smart Shopping سلوكك الشرائى ويقدم لك اقتراحات لمنتجات قد تعجبك . ( )

(2) الذكاء الاصطناعى نوع واحد فقط . ( )

(3) لكى يصبح الذكاء الاصطناعى ذكيًا يحتاج إلى كمية قليلة من المعلومات . ( )

(4) يمكن للروبوتات الذكية تنفيذ مهام دقيقة مثل العمليات الجراحية . ( )

(5) يمكن استخدام وتشغيل الروبوتات بدون مصادر الطاقة . ( )

(6) لا يمكن عمل تطبيقات ومواقع بلغة البايثون . ( )

2 اختر الإجابة الصحيحة :

(1) لحفظ مشروع برنامج سكراتش على جهاز الكمبيوتر نختار ....

Save to your Computer	Run Project
Export Project	Save as PDF

(2) يمكننا حل المشكلات المعقدة واتخاذ القرارت الصعبة من خلال ....

المحركات	المتغيرات	البرمجة	الذكاء الاصطناعى

(3) يمكن استخدام موقع Teachable Machine لإنشاء .... ذكية .

أكواد	رموز	نماذج	غير ذلك

(4) فى برنامج سكراتش المنطقة التى يوجد بها الكائنات المستخدمة فى المشروع هى ....

المسرح Stage	البرمجة Script	الكائنات Sprites	مجموعة الأوامر Blocks

(5) لتكوين مقطع برمجى نضغط على الأمر ونسحبه ثم يتم إلقاءه فى منطقة ....

الأوامر	المنصة	الكائنات	البرمجة

(6) تعتبر لغة .... لغة برمجة مفهومة وتستخدم كلمات تشبه الإنجليزية العادية .

جافا	بايثون	C++	C

(7) تستخدم أنظمة .... لدمج العناصر الرقمية مع العالم الحقيقى .

الواقع المعزز	الحركة	الرؤية الصناعية	الكاميرات

(8) لإدراج خلفية جديدة للمشروع نضغط على ....

Start	Choose a Backdrop
Choose a Sprite	Script Area

3 ضع الكلمة المناسبة مما بين القوسين فى المكان المناسب للعبارات التالية :

[السيارات الذكية - التعاون الجماعى - اللبنات - تقنيات الاتصال - الربوتات الصناعية]

(1) يستخدم برنامج سكراتش واجهة مرئية تعتمد على ....

(2) تتيح ميزة .... فى برنامج سكراتش للطلاب العمل معًا على نفس المشروع .

(3) .... هى الأدوات التى تستخدمها الروبوتات فى عمليات الاتصال .

(4) تستخدم .... فى معالجة المواد الكيميائية .

(5) الذكاء الاصطناعى فى .... يساعد على تجنب الحوادث .

10 محافظة البحيرة - إدارة بندر دمنهور التعليمية

1 ضع علامة (✓) أمام العبارة الصحيحة وعلامة (✗) أمام العبارة الخطأ :

(1) فى لغة البايثون عند تسمية المتغيرات يمكن استخدام الكلمات المحجوزة باللغة . ( )

(2) الخطوة الأولى فى عمل جهاز الاستشعار هى التحويل . ( )

(3) لكى تتمكن من تحريك الكائن نستخدم المجموعة Motion من منطقة مجموعات الأوامر Blocks Area ( )

(4) يحتاج الطالب فى برنامج سكراتش إلى كتابة الكثير من الأكواد المعقدة . ( )

(5) تستخدم لغة بايثون فى علم البيانات والتعلم الآلى Machine Learning ( )

(6) تصميم الهيكل يؤثر على وزن الروبوت وقدرته على الحركة . ( )

(7) Pandas هى مكتبة لتحليل ومعالجة البيانات فى لغة البايثون . ( )

(8) مكان الكائن على المنصة يحدده قيمة المحور الأفقى X فقط . ( )

2 اختر الإجابة الصحيحة :

(1) .... مثل سيرى Siri أو أليكسا Alexa يستخدم الذكاء الاصطناعى لفهم أوامرك والقيام بها .

المساعد الشخصى	المترجم الفورى	التسوق الذكى	اللغة الطبيعية

(2) تساعد أجهزة الاستشعار الروبوتات على ....

تعليمها لغات جديدة	السماح لها بالتفاعل مع بيئتها	زيادة حجمها	إبطاء عملياتها

(3) الدالة .... تستخدم لعرض النصوص أو القيم على شاشة الإخراج .

Cos ( )	Type ( )	Print ( )	Sin ( )

(4) لإضافة كائن جديد يتم الضغط على ....

Start	Choose a Sprite	Blocks Area	Stop

(5) فى برنامج اسكراتش ، لتكرار حركة الكائن نستخدم الأمر ....

Repeat	Move	Sprite	Blocks Area

(6) البايثون تترجم الأكواد البرمجية سطرًا بسطر مما يعنى أنها ....

لغة معقدة	لغة مفسرة	مغلقة المصدر	غير متكاملة

(7) .... هى مكتبة تستخدم بشكل كبير فى علوم البيانات والإحصاء والذكاء الاصطناعى .

Pandas	Matplotlib	NumPy	Angular

(8) تساعد الروبوتات فى المهام الخطرة مثل ....

وسائل النقل والمواصلات	التعامل مع الأوزان الثقيلة والمواد الكيميائية الخطرة
رى الحدائق والمنتزهات	تنظيف المنزل

3 أكمل الجمل بالكلمات التالية :

[أجهزة التحكم عن بعد - Start Sound - الذكاء الاصطناعى الفائق - مفتوحة المصدر - زيادة الكفاءة الإنتاجية - Sb3 - Choose a Backdrop - المنصة أو المسرح Stage]

(1) .... يمكنه حل المشكلات التى يصعب على البشر حلها بسهولة ، واكتشاف أشياء جديدة لم نكن نتخيلها من قبل .

(2) يتم إدراج خلفية جديدة للمشروع بالضغط على ....

(3) فى برنامج اسكراتش ، لإضافة مؤثرات صوتية إلى الكائن نستخدم الأمر ....

(4) من مميزات لغة البايثون أنها ....

(5) من التطبيقات الشائعة لأجهزة الاستشعار ، استخدام الأشعة تحت الحمراء فى ....

(6) فى برنامج اسكراتش نتيجة العمل أو المشروع تظهر على منطقة ....

(7) امتداد ملف اسكراتش هو ....

11 محافظة بنى سويف - إدارة ناصر التعليمية

1 اختر الإجابة الصحيحة :

(1) أجهزة استشعار .... تستخدم لتجنب العقبات والعوائق .

المسافة	الضوء	الحركة

(2) فى Scratch تظهر الكائنات المستخدمة بالمشروع فى منطقة ....

البرمجة	الكائنات	المنصة

(3) لإظهار Hello على المنصة يتم اختيار مجموعة أوامر .... ثم الأمر Say Hello

Pen	Event	Looks

(4) City = "Cairo" نوع البيان للمتغير City ....

منطقى	عددى	نصى

(5) .... تعتبر عقل الروبوت حيث تقوم بإتخاذ القرارات اللازمة .

وحدة التحكم	المحركات	الهيكل

(6) الذكاء الاصطناعى .... يركز على أداء مهمة محددة .

الضيق	العام	الفائق

(7) المتغير من النوع .... يستخدم لتخزين النصوص أو العناوين فى لغة البايثون .

String	Print ( )	Type ( )

2 اكتب المصطلح العلمى الذى يدل على كل ما يلى :

(1) هو مجموعة الأوامر التى يتم تركيبها بمنطقة البرمجة Script Area

(2) هى أجهزة تستشعر التغيرات فى البيئة المحيطة وتحولها إلى إشارات كهربائية .

(3) نوع من الذكاء الاصطناعى يمكنه اكتشاف أشياء جديدة لم نكن نتخيلها من قبل .

3 ضع الكلمة المناسبة مما بين القوسين فى المكان المناسب للعبارات التالية :

[تتبع حركة اللاعبين - المساعد الشخصى - ( ) Print - Start Sound - Size - Pandas - LEGO]

(1) يمكنك تشغيل الصوت من خلال الأمر .... من مجموعة أوامر Sound

(2) يعتبر .... هو الاستخدام العملى لأجهزة استشعار الحركة فى الألعاب .

(3) الروبوتات التعليمية مثل .... تستخدم فى المدارس لتعليم الطلاب كيفية البرمجة والتكنولوجيا .

(4) .... هى إحدى مكتبات بايثون وتستخدم فى المدراس لتعليم الطلاب كيفية البرمجة والتكنولوجيا .

(5) يتم تغيير حجم الكائن من خلال تغيير قيم .... وذلك من منطقة الكائنات .

(6) الدالة .... تستخدم لعرض النصوص أو القيم على شاشة الإخراج .

(7) ...... من تطبيقات الذكاء الاصطناعى ويستخدم لفهم الأوامر الصوتية وتنفيذها مثل Siri

4 ضع علامة (✓) أمام العبارة الصحيحة وعلامة (✗) أمام العبارة الخطأ :

(1) برنامج Scratch يساعد على التفكير بطريقة منطقية لحل المشكلات وبصورة مرئية . ( )

(2) تستخدم الروبوتات فى الصناعة لتحسين الإنتاجية وتقليل الأخطاء البشرية. ( )

(3) مكتبة Matplutlib تستخدم لإنشاء الرسوم البيانية والمخططات . ( )

(4) يتم إضافة خلفية جديدة للمشروع من خلال Chose a Backdrop ( )

(5) الخطوة الأولى فى عمل أجهزة الاستشعار هى تحويل الإشارات Signal Conversion ( )

(6) التعلم الآلى Teachable Machine هو موقع يعمل على إنشاء النماذج الذكية للتعرف على الصور والأصوات والحركات . ( )

(7) عند تسمية المتغيرات يجوز استخدام الكلمات المحجوزة فى لغة البايثون. ( )

12 محافظة قنا - إدارة قنا التعليمية

1 اختر الإجابة الصحيحة :

(1) لإضافة كائن جديد يتم الضغط على ....

Stop	Blocks Area	Choose a Sprite	Start

(2) امتداد ملف اسكراتش هو ....

docx	Sb3	bmp	jpg

(3) من مميزات لغة بايثون أنها ....

مفتوحة المصدر	مغلقة المصدر
غير مجانية	محدودة الاستخدام

(4) فى برنامج سكراتش نتيجة العمل أو المشروع تظهر على منطقة ....

البرمجة Script Area	المنصة أو المسرح Stage
مجموعة الأوامر Blocks Area	الكائنات Sprites

(5) إذا تمت الحركة بطريقة سريعة ، يتم استخدام أمر .... من Blocks Control

Wait	Repeat	Forever	Else

(6) تساعد الروبوتات فى المهام الخطرة مثل ....

وسائل النقل والمواصلات	التعامل مع الأوزان الثقيلة والمواد الكيميائية الخطرة
رى الحدائق والمنتزهات	تنظيف المنزل

(7) تساعد أجهزة الاستشعار الروبوتات على ....

تعليمها لغات جديدة	السماح لها بالتفاعل مع بيئتها
زيادة حجمها	إبطاء عملياتها

(8) الذكاء الاصطناعى .... يمكنه حل المشكلات التى يصعب على البشر حلها بسهولة ، واكتشاف أشياء جديدة لم نكن نتخيلها من قبل .

الضيق	العام	الفائق	الدقيق

2 ضع علامة (✓) أمام العبارة الصحيحة وعلامة (✗) أمام العبارة الخطأ :

(1) من عيوب لغة البايثون قلة المكتبات التى يمكنك استخدامها . ( )

(2) تعتبر لغة البايثون من أصعب لغات البرمجة . ( )

(3) تصميم الهيكل يؤثر على وزن الروبوت وقدرته على الحركة . ( )

(4) يحتاج الطالب فى برنامج سكراتش إلى كتابة الكثير من الأكواد المعقدة . ( )

(5) فى برنامج سكراتش يواجه الطالب صعوبة فى مشاركة المشاريع مع الآخرين . ( )

(6) مكان الكائن على المنصة يحدده قيمة المحور الأفقى X فقط . ( )

(7) الخطوة الأولى فى عمل جهاز الاستشعار هى التحويل . ( )

(8) الذكاء الاصطناعى يستطيع أن يتعلم أشياء جديدة ببطء . ( )

13 محافظة المنوفية – إدارة تلا التعليمية

1 ضع علامة (✓) أمام العبارة الصحيحة وعلامة (✗) أمام العبارة الخطأ :

(1) يستخدم الذكاء الاصطناعى فى صناعة الألعاب الإلكترونية فقط . ( )

(2) تحول أجهزة الاستشعار التغيرات إلى إشارات لتتمكن الآلات والأجهزة من فهمها . ( )

(3) يمكن استخدام الروبوتات فى بيئات تتطلب دقة وسرعة فى الأداء . ( )

(4) الهيكل هو الجزء الأساسى الذى يحمل جميع مكونات الروبوت . ( )

(5) يوفر برنامج اسكراتش خيارات واسعة من الأفكار يمكن برمجتها . ( )

(6) الذكاء الاصطناعى نوعًا واحدًا فقط . ( )

(7) البرمجيات هى ما يجعل الروبوت ذكيًا . ( )

(8) الوظيفة الأساسية لجهاز الاستشعار هى التقاط التغيرات البيئية وتحويلها إلى إشارات . ( )

(9) الذكاء الاصطناعى الضيق يركز على أداء مهمة محددة للإنسان . ( )

(10) برنامج اسكراتش لا يحتاج إلى كتابة الكثير من الأكواد المعقدة . ( )

(11) تعتمد الروبوتات على مصادر الطاقة المباشرة فقط . ( )

(12) الذكاء الاصطناعى الفائق يتجاوز الذكاء الاصطناعى العام . ( )

(13) لغة بايثون تترجم أكواد البرنامج ككل مرة واحدة . ( )

(14) يستخدم الأمر Stop لتنفيذ المشروع . ( )

(15) يمكن إدراج خلفية جديدة وذلك بالضغط على Choose a Sprite ( )

(16) لتشغيل ملف الصوت يستخدم الأمر Start Sound . ( )

(17) NumPy هى إحدى مكتبات لغة بايثون وتستخدم فى الذكاء الاصطناعى . ( )

(18) لغة البايثون مفتوحة المصدر . ( )

(19) من مميزات برنامج اسكراتش أنه يساعد على التعاون والعمل الجماعى . ( )

2 اختر الإجابة الصحيحة :

(1) يمكنك تغيير مكان الكائن أفقيًا بتعديل قيمة ....

X	Y	X , Y

(2) .... تحتوى على قيمتين (False أو True) فى لغة البايثون .

القيم المنطقية	النصوص	الأرقام

(3) ناتج تنفيذ الكود (x=10.5 : Print (type(x))) يكون ....

Boolean	int	Float

(4) لمعرفة نوع بيان المتغير نستخدم الدالة ....

Print ( )	type ( )	sin ( )

(5) فى لغة البايثون .... يمكنك كتابة أكواد أطول وأكثر تعقيدًا وحفظها وتشغيلها فى وقت لاحق .

Editor	Python Shell	Pandas

14 الأزهر الشريف – الإدارة المركزية لمنطقة الجيزة

1 اختر الإجابة الصحيحة :

(1) يستخدم الروبوت .... ليلتقط المعلومات من البيئة المحيطة .

المستشعرات	الهيكل	وحدة التحكم	الأوامر

(2) تستخدم أجهزة .... الأشعة تحت الحمراء للتواصل مع الأجهزة الإلكترونية .

تتبع الحركة	التحكم عن بعد	المسح الأرضى	قياس الحرارة

(3) تستخدم الدالة .... فى لغة بايثون لعرض النصوص أو القيم على شاشة الإخراج .

Type ( )	Print ( )	Mod ( )	كل ما سبق

(4) فى برنامج سكراتش تظهر نتيجة العمل أو المشروع على منطقة ....

البرمجة	الكائن	المنصة	مجموعات الأوامر

(5) يستخدم الأمر Set pen color to فى تحديد .... القلم عند الرسم على المنصة .

مكان	حجم	حذف	لون

(6) تتميز لغة بايثون بأنها لغة ....

مفتوحة المصدر	مفسرة	متعددة الاستخدامات	كل ما سبق

2 ضع علامة (✓) أمام العبارة الصحيحة وعلامة (✗) أمام العبارة الخطأ :

(1) تستشعر أجهزة الاستشعار التغيرات التى تحدث فى البيئة وتحولها إلى إشارات . ( )

(2) يستخدم الأمر Wait فى برنامج سكراتش من مجموعة Motion لتحديد قيمة انتظار الكائن . ( )

(3) لا يمكن مشاركة المشاريع التى يتم إنشاؤها فى برنامج سكراتش مع الآخرين . ( )

(4) يعتبر المترجم الفورى والمساعد الشخصى من تطبيقات الذكاء الاصطناعى . ( )

(5) يمكننا استخدام الروبوتات فى الزراعة الدقيقة لزيادة المحاصيل الزراعية . ( )

(6) من عيوب لغة البايثون قلة المكتبات التى يمكننا استخدامها . ( )

(7) يمكن للذكاء الاصطناعى مساعدة الأطباء فى تشخيص الأمراض . ( )

(8) يستخدم الأمر Go to random position لتغيير لون الكائن . ( )

3 صِل من العمود (أ) ما يناسبه من العمود (ب) :

	(أ)		(ب)
(1)	هى الروبوتات التى تستخدم لتحسين نتائج العمليات الجراحية .	أ	الكفاءة
(2)	تشير إلى قدرة الروبوتات على أداء الأعمال المتكررة بدقة .	ب	الروبوتات الطبية
(3)	دالة تستخدم لمعرفة نوع المتغير.	جـ	الذكاء الاصطناعى
(4)	واجهة تستخدم لكتابة أكواد بسيطة وتنفيذها مباشرة وتثبت مع لغة بايثون .	د	بايثون التفاعلية
(5)	يمكنه تنفيذ مهام معقدة مثل الإنسان .	هـ	Type ()

15 الأزهر الشريف - الإدارة المركزية لمنطقة الدقهلية

1 اختر الإجابة الصحيحة :

(1) تستطيع لغة البايثون ترجمة الأكواد البرمجية لذا فإنها لغة ....

معقدة	مفسرة	صناعية

(2) منطقة .... فى برنامج سكراتش تظهر بها الكائنات المستخدمة بالمشروع .

البرمجة	الكائنات	الروبوتات

(3) .... خيار يسمح بإضافة كائن جديد فى منطقة الكائنات .

Change Size	Choose a Backdrop	Choose a Sprite

(4) الخطوة الأولى فى عمل جهاز الاستشعار هى ....

الإرسال	الاستشعار	التحويل

(5) .... هو تطبيق يستخدم الذكاء الاصطناعى لفهم أوامرك والقيام بها .

الأطباء الرقميون	المساعد الشخصى	التسوق الذكى

(6) يستخدم الأمر .... من مجموعة Sound لجعل الكائن يصدر صوتًا .

Strat Sound	Wait	Move

2 ضع علامة (✓) أمام العبارة الصحيحة وعلامة (✗) أمام العبارة الخطأ :

(1) مكتبات لغة بايثون توفر حلولًا جاهزة للكثير من المشاكل . ( )

(2) الذكاء الاصطناعى العام يركز على أداء مهمة محددة . ( )

(3) يعتبر برنامج سكراتش أداة تعليمية صعبة الاستخدام . ( )

(4) الروبوتات الطبية تساعد الأطباء فى إجراء العمليات الجراحية . ( )

(5) لمعرفة نوع المتغير فى لغة بايثون نستخدم الدالة ( ) Print . ( )

3 أكمل الجمل بالكلمات التالية :

[المتغير - الأنظمة الخبيرة - تحت الحمراء - الروبوت التعليمى - المنصة]

(1) .... هى المنطقة التى يظهر عليها نتائج المشروع أو الحركة فى برنامج اسكراتش .

(2) .... هو مكان محجوز فى ذاكرة الكمبيوتر يخزن فيه قيم معينة ويمكن أن تتغير هذه القيم.

(3) .... هو نوع الروبوت المستخدم فى المدارس لتعليم الطلاب البرمجة والتكنولوجيا .

(4) أجهزة التحكم عن بعد تستخدم الأشعة .... للتواصل مع الأجهزة الإلكترونية .

امتحانات رقم (3)

الترم الثانى







مجاب عنها

اختبارات المعلّم

على الفصل الدراسي الثاني

الاختبار الأول

1 ضع علامة (✓) أمام العبارة الصحيحة، وعلامة (✗) أمام العبارة غير الصحيحة:

① يُفضل تحميل لغة بايثون من موقعها الرسمي. ( )

② المتغير هو مكان محجوز في الذاكرة لتخزين قيمة معينة. ( )

③ يستطيع الذكاء الاصطناعي أن يتعلم من الأخطاء. ( )

④ "المنصة" في برنامج Scratch هي المكان الذي يظهر فيه نتيجة البرنامج. ( )

⑤ تُضاف الكائنات المستخدمة بالمشروع من خلال منطقة الكائنات. ( )

⑥ تُستخدم أجهزة الاستشعار في أجهزة المحمول الذكية فقط. ( )

⑦ تساعد الروبوتات الطبية على تقديم الرعاية للمرضى. ( )

2 اختر الإجابة الصحيحة من بين الاختيارات التالية:

① تُستخدم لغة البرمجة .... في مجال التعلُّم الآلي وتحليل البيانات والتطبيقات.

(أ) HTML (ب) JavaScript (جـ) Python (د) NumPy

② يمكن وضع القيمة .... لمتغير عددي صحيح في لغة Python.

(أ) 5 (ب) 5.5 (جـ) "Five" (د) True

③ الذكاء الاصطناعي .... يمكنه القيام بمهام محددة فقط.

(أ) العام (ب) الضيق (جـ) الفائق (د) التعليمي

④ تركيب مجموعة من أوامر برنامج Scratch بترتيب معين يسمى ....

(أ) الكائن (ب) المسرح (جـ) اللبنة (د) المقطع البرمجي

⑤ تظهر .... المستخدمة بالمشروع في منطقة الكائنات ببرنامج Scratch.

(أ) المقاطع البرمجية (ب) الحركات (جـ) الخلفيات (د) الكائنات

⑥ تحول أجهزة الاستشعار المعلومات إلى .... يمكن أن تفهمها الأجهزة الإلكترونية.

(أ) صور (ب) كتب (جـ) خطوط (د) إشارات كهربائية

⑦ أحد أمثلة الروبوتات التعليمية روبوتات ....

(أ) LEGO Mindstorms (ب) Roomba (جـ) Motors (د) Sensors

⑧ الخطوة الأولى للحصول على برنامج بايثون ....

(أ) الدخول إلى موقعه (ب) تثبيته (جـ) تحميل المكتبات (د) دفع الرسوم

الاختبار الثاني

1 ضع علامة (✓) أمام العبارة الصحيحة، وعلامة (✗) أمام العبارة غير الصحيحة:

① نوع البيانات Boolean يحتوي على القيم True أو False فقط. ( )

② الذكاء الاصطناعي لا يمكنه اتخاذ القرارات. ( )

③ يتيح برنامج Scratch للمستخدم تعلُّم البرمجة باستخدام أكواد نصية معقدة. ( )

④ حجم الكائن ببرنامج Scratch ثابت، ولا يمكن تغيير قيمته. ( )

⑤ السيارات ذاتية القيادة تعتمد على أجهزة الاستشعار لرؤية الطريق واتخاذ القرارات. ( )

⑥ تعمل الروبوتات في العديد من المجالات. ( )

⑦ يمكن للمبرمجين إيجاد الأخطاء في أكواد لغة بايثون بسرعة. ( )

2 اختر الإجابة الصحيحة من بين الاختيارات التالية:

① يمكن استخدام برنامج .... لكتابة برنامج بلغة Python.

(أ) Excel (ب) Visual Studio (جـ) PowerPoint (د) Access

② مجال الذكاء الاصطناعي الذي يتعلم من الأخطاء هو ....

(أ) التعلُّم الآلي (ب) معالجة اللغة الطبيعية (جـ) الرؤية الكمبيوترية (د) الأنظمة الخبيرة

③ تُستخدم مجموعة الأوامر .... لتحريك الكائنات في برنامج Scratch.

(أ) Looks (ب) Motion (جـ) Events (د) Control

④ يتغير اتجاه حركة الكائن عند الضغط على .... في منطقة الكائنات ببرنامج Scratch.

(أ) Direction (ب) Controls (جـ) Repeat (د) Pen

⑤ أجهزة استشعار .... تقيس المسافة بين الروبوت والعوائق المحيطة.

(أ) الضوء (ب) المسافة (جـ) الصوت (د) الحرارة

⑥ تُستخدم .... في الروبوت لالتقاط المعلومات.

(أ) المحركات (ب) مصادر الطاقة (جـ) المستشعرات (د) وحدة التحكم

⑦ تعمل لغة Python على ....

(أ) ويندوز فقط (ب) ماك فقط

(جـ) لينكس فقط (د) ويندوز وماك ولينكس

⑧ تُستخدم الدالة .... في لغة Python لطباعة نتائج العمليات الحسابية.

(أ) type( ) (ب) print( ) (جـ) int( ) (د) float( )

الاختبار الثالث

1 ضع علامة (✓) أمام العبارة الصحيحة، وعلامة (✗) أمام العبارة غير الصحيحة:

① الذكاء الاصطناعي الضيق يستطيع القيام بأعمال إبداعية، مثل الرسم والشعر. ( )

② تتوافر واجهة برنامج Scratch باللغة الإنجليزية فقط. ( )

③ يمثل المحور x المحور الرأسي في نظام الإحداثيات في برنامج Scratch. ( )

④ تساعد أنظمة ركن السيارات على قياس سرعة الصوت بين السيارة والعوائق المحيطة بها. ( )

⑤ تُستخدم الروبوتات في الزراعة لتحسين الإنتاجية. ( )

⑥ تُستخدم مكتبة البايثون Matplotlib في الذكاء الاصطناعي. ( )

⑦ يُستخدم النوع (String) لتخزين الأرقام العشرية في لغة Python. ( )

2 اختر الإجابة الصحيحة من بين الاختيارات التالية:

① موقع .... يساعد على إنشاء نماذج ذكية لتعرُّف الصور والأصوات.

(أ) Google Drive (ب) Microsoft Edge (جـ) Teachable Machine (د) Amazon

② ينتمي الأمر wait 1 seconds لمجموعة الأوامر.................... في برنامج Scratch.

(أ) Looks (ب) Motion (جـ) Events (د) Control

③ تُضاف .... عند الضغط على "Choose a Backdrop" في برنامج Scratch.

(أ) خلفية (ب) كائن (جـ) حركة (د) صوت

④ أجهزة التحكم عن بُعد تستخدم .... للتواصل مع الأجهزة الإلكترونية.

(أ) أشعة الليزر (ب) إنترنت الأشياء (جـ) الأشعة تحت الحمراء (د) سلك HDMI

⑤ تُعتبر .... "عقل" الروبوت.

(أ) المحركات (ب) المستشعرات (جـ) وحدة التحكم (د) مصدر الطاقة

⑥ لغة البايثون ....

(أ) غير مجانية (ب) مفتوحة المصدر (جـ) لا يمكن تطويرها (د) مغلقة المصدر

⑦ لا تُستخدم .... عند تسمية المتغيرات في البرمجة.

(أ) الكلمات المحجوزة (ب) الأرقام (جـ) الشرطة السفلية (_) (د) الحروف

⑧ تُستخدم معالجة اللغة الطبيعية في ....

(أ) التعرُّف على الوجوه (ب) فهم لغات البشر (جـ) اللعب الإلكتروني (د) إدارة البيانات

الاختبار الرابع

1 ضع علامة (✓) أمام العبارة الصحيحة، وعلامة (✗) أمام العبارة غير الصحيحة:

① الكائنات (Sprites) في برنامج Scratch هي الشخصيات التي يمكن تحريكها. ( )

② لتغيير خلفية المنصة يُضغط على "Choose a Backdrop" في برنامج Scratch. ( )

③ تُعتبر أجهزة استشعار درجة الحرارة من أجهزة استشعار الحركة. ( )

④ تساعد الروبوتات التعليمية الطلاب على تعلُّم البرمجة والتكنولوجيا. ( )

⑤ تعمل لغة بايثون على نظام التشغيل Linux فقط. ( )

⑥ "Name_" يُعتبر اسم متغير صحيحًا. ( )

⑦ الذكاء الاصطناعي العام قادر على أداء أي مهمة يستطيع الإنسان القيام بها. ( )

2 اختر الإجابة الصحيحة من بين الاختيارات التالية:

① يمكن حفظ مشروع Scratch على الكمبيوتر من خلال اختيار "..................".

(أ) Save to your computer (ب) Share (جـ) Export (د) Save As

② ينتمي الأمر "go to random position" إلى مجموعة الأوامر ".................." في برنامج Scratch.

(أ) Motion (ب) Looks (جـ) Events (د) Control

③ تُستخدم أجهزة استشعار .... لقياس مستوى السوائل في الخزانات والمفاعلات.

(أ) الموجات فوق الصوتية (ب) الحركة (جـ) الأشعة تحت الحمراء (د) ثلاثية الأبعاد

④ تستخدم الروبوتات.................. لتحريك أجزائها.

(أ) أدوات الاتصال (ب) مستشعر الصوت (جـ) المحركات (د) الكاميرا

⑤ تزيد .... من كفاءة وفعالية البرمجة باستخدام بايثون.

(أ) الجداول (ب) الدوال (جـ) المكتبات (د) الرسومات

⑥ متغير يسمى Is_student ويحمل القيمة True فيُعتبر من نوع البيان ....

(أ) boolean (ب) str (جـ) float (د) int

⑦ يستطيع الذكاء الاصطناعي أن ينظر إلى صورة، ويخبرك بكل ما فيها، وهذا يسمى ....

(أ) المساعد الشخصي (ب) المترجم الفوري (جـ) الرؤية الكمبيوترية (د) الروبوتات

⑧ يُستخدم الأمر "move 10 steps" في برنامج Scratch لـ..................

(أ) تحريك الكائن 10 خطوات (ب) إظهار النصوص (جـ) الانتظار 10 ثوان (د) إخفاء الكائن

الاختبار الخامس

1 ضع علامة (✓) أمام العبارة الصحيحة، وعلامة (✗) أمام العبارة غير الصحيحة:

① تتواجد الإحداثيات (0 ,0) في أقصى يسار منصة برنامج Scratch. ( )

② تُستخدم أجهزة استشعار الإضاءة الذكية في المنازل. ( )

③ يُصنع الهيكل الخارجي للروبوت من المعدن فقط. ( )

④ لغة بايثون لغة حديثة تم إصدارها في العام الحالي. ( )

⑤ لمعرفة نوع متغير في لغة Python تُستخدم الدالة type(). ( )

⑥ الذكاء الاصطناعي الفائق يمكنه حل المشكلات التي يصعب على البشر حلها. ( )

⑦ برنامج Scratch يعلم الطلاب كيفية حل المشكلات بطريقة منطقية. ( )

2 اختر الإجابة الصحيحة من بين الاختيارات التالية:

① يُستخدم الأمر "set pen color" في برنامج Scratch لتحديد .... الخط.

(أ) حجم (ب) شكل (جـ) لون (د) نوع

② أحد أمثلة أجهزة استشعار الليزر أنظمة ....

(أ) ركن السيارات (ب) الرؤية الصناعية (جـ) المسح الأرضي (د) الواقع المعزز

③ أحد تحديات استخدام الروبوتات ....

(أ) تحسين الإنتاجية (ب) الدقة العالية (جـ) الأمان (د) التطوير

④ مكتبة .... التابعة للغة بايثون تُستخدم في الإحصاء والذكاء الاصطناعي.

(أ) NumPy (ب) Print (جـ) Type (د) Java

⑤ تُعد .... كلمة محجوزة في لغة Python.

(أ) Var (ب) False (جـ) num1 (د) _3name

⑥ لا يُعتبر .... مثالًا على استخدام الذكاء الاصطناعي في الحياة اليومية.

(أ) المساعدون الشخصيون (ب) الأطباء الرقميون

(جـ) ركوب الدراجات (د) الألعاب الذكية

⑦ تتجمع المقاطع البرمجية في منطقة .... ببرنامج Scratch.

(أ) المسرح (ب) الكائنات (جـ) البرمجة (د) المنصة

⑧ يجب استخدام الأمر " .... " لرسم المربع في برنامج Scratch.

(أ) pen down (ب) start sound (جـ) pen up (د) erase all

الاختبار السادس

1 ضع علامة (✓) أمام العبارة الصحيحة، وعلامة (✗) أمام العبارة غير الصحيحة:

① يحوِّل جهاز الاستشعار الإحساس بالحرارة إلى لغة يفهمها الكمبيوتر. ( )

② لا تحتاج الروبوتات إلى مصدر طاقة لتشغيلها. ( )

③ لا يمكن دمج لغات برمجة أخرى مع لغة بايثون. ( )

④ يمكن أن يبدأ اسم المتغير بعلامة (_). ( )

⑤ الرؤية الكمبيوترية تمكِّن الذكاء الاصطناعي من رؤية العالم والنظر إلى الصور. ( )

⑥ يوفر برنامج Scratch واجهة بسيطة. ( )

⑦ يمكنك تغيير اتجاه الكائن ببرنامج Scratch بالضغط على كلمة Control. ( )

2 اختر الإجابة الصحيحة من بين الاختيارات التالية:

① تُستخدم أجهزة استشعار .... في أماكن يكون فيها الضوء متغيرًا.

(أ) المسافة (ب) الضوء (جـ) الحركة (د) الصوت

② تتضمن برمجيات الروبوت .... تحدد كيفية استجابة الروبوت للمعلومات.

(أ) أدوات تواصل (ب) هياكل (جـ) خوارزميات (د) محركات

③ مكتبة .... التابعة للغة بايثون تُستخدم في تحليل ومعالجة البيانات.

(أ) Pandas (ب) Print (جـ) Type (د) C++

④ الكلمتان myVar وMyVar هما ....

(أ) متغير واحد (ب) متغيران مختلفان (جـ) دوال (د) قيم منطقية

⑤ مجال الذكاء الاصطناعي الذي يمكنه فهم اللغات البشرية ....

(أ) التعلُّم الآلي (ب) معالجة اللغة الطبيعية (جـ) الرؤية الكمبيوترية (د) الأنظمة الخبيرة

⑥ تُحفظ مشاريع برنامج Scratch بامتداد ....

(أ) .exe (ب) .sb3 (جـ) .txt (د) .mp3

⑦ ينتمي الأمر "start sound" إلى مجموعة الأوامر ".................." في برنامج Scratch.

(أ) Sound (ب) Looks (جـ) Events (د) Control

⑧ يُستخدم جهاز استشعار.................... لقياس درجة الحرارة بدون تلامس.

(أ) فوق الصوتية (ب) الأشعة تحت الحمراء (جـ) الحركة (د) الضوء

اختبارات الإدارات التعليمية على الفصل الدراسي الثاني

مُجاب عنها بنهاية الكتاب

1 محافظة القاهرة — إدارة المرج التعليمية

1 ضع علامة (✓) أمام العبارة الصحيحة، وعلامة (✗) أمام العبارة غير الصحيحة:

① الذكاء الاصطناعي يستطيع أن يتعلم أشياء جديدة بدقة. ( )

② تعمل المستشعرات على تحويل التغيرات في البيئة المحيطة إلى إشارات كهربائية يمكن للأجهزة فهمها. ( )

③ يمكن رسم كائن في برنامج Scratch ثم إضافته إلى المنصة. ( )

④ يقتصر عمل الروبوتات على المصانع فقط. ( )

2 صِل ما في العمود الأول بما يناسبه في العمود الثاني:

العمود الأول	العمود الثاني
① من مكونات واجهة برنامج Scratch ويظهر عليها نتيجة العمل أو المشروع	(أ) الرؤية
② لالتقاط الصور والفيديوهات تستخدم مستشعرات	(ب) المنصة (Stage)
③ من مميزات لغة البايثون أنها	(جـ) () type
④ لمعرفة نوع البيان نستخدم الدالة	(د) مفتوحة المصدر

3 أكمل العبارات التالية بما هو مناسب مما بين القوسين:

(Pen Blocks – الذكاء الاصطناعي الضيق – NumPy – الرعاية الصحية)

① أوامر .... تجعل الكائن يرسم خطوطًا ويلوّنها أثناء حركته.

② الذكاء الاصطناعي الذي يركز على أداء مهام محددة هو ....

③ تُستخدم مكتبة .... بشكل كبير في علوم البيانات والإحصاء والذكاء الاصطناعي بلغة بايثون.

④ يمكن استخدام الذكاء الاصطناعي في .... لتحديد الأمراض واقتراح العلاجات.

1 ضع علامة (✓) أمام العبارة الصحيحة، وعلامة (✗) أمام العبارة غير الصحيحة:

① لا يمكن الدمج بين لغة البايثون وأي لغة برمجية أخرى. ( )

② يُعتبر برنامج سكراتش برنامجًا صعب التعلم. ( )

③ الذكاء الاصطناعي له نوع واحد فقط. ( )

④ الخطوة الأولى في عمل جهاز الاستشعار هي عرض النتائج. ( )

2 اختر الإجابة الصحيحة من بين الاختيارات التالية:

① امتداد ملف سكراتش (Scratch) هو ....

(أ) docx.
(ب) sb3.
(جـ) xcf.
(د) jpeg.

② في برنامج سكراتش (Scratch) لإضافة مؤثرات صوتية إلى الكائن نستخدم الأمر..........................

(أ) Repeat
(ب) Looks
(جـ) start sound
(د) Choose a Backdrop

③ تتميز لغة البايثون بأنها ....

(أ) مفتوحة المصدر
(ب) لغة مفسَّرة
(جـ) سهلة الاستخدام
(د) كل ما سبق

④ توجد أنواع كثيرة من الروبوتات، منها روبوتات..........................

(أ) صناعية
(ب) منزلية
(جـ) طبية
(د) جميع ما سبق

3 أكمل العبارات التالية بما هو مناسب مما بين القوسين:

(type( ) – Pandas – مترجم اللغات الذكي – الكاميرا – الحركة)

① في لغة بايثون مكتبة .... تُستخدم في تحليل ومعالجة البيانات.

② لمعرفة نوع بيان المتغير تستخدم الدالة .... في لغة بايثون.

③ يستخدم الروبوت مستشعرات.......................... لالتقاط الصور والفيديوهات.

④ معالج اللغة الطبيعية يشبه .... حيث يفهم اللغة البشرية.

① ضع علامة (✓) أمام العبارة الصحيحة، وعلامة (✗) أمام العبارة غير الصحيحة:

① لغة بايثون مجانية ومفتوحة المصدر؛ مما لا يسمح لأحد بتطويرها. ( )

② الذكاء الاصطناعي لا يستطيع أن يتعلم أشياء جديدة. ( )

③ يمكن للمبرمجين إيجاد الأخطاء في الأكواد بسرعة في لغة بايثون. ( )

④ لغة بايثون لغة مفسرة؛ لأنها تترجم الأكواد البرمجية سطرًا بسطر. ( )

② أكمل العبارات التالية بما هو مناسب مما بين القوسين:

(print() – متعددة الاستخدامات – المخططات – wait – sb3.)

① تتميز لغة بايثون بأنها .... ومفتوحة المصدر ولغة مفسرة وسهلة.

② .... هي صيغة الملف الافتراضي «الامتداد» التي يحفظ بها مشروع سكراتش.

③ يُستخدم الأمر .... لتأخير تنفيذ الأوامر لفترة زمنية محددة.

④ الدالة .... تُستخدم لعرض النصوص أو القيم على شاشة الإخراج.

③ أكمل العبارات التالية بما هو مناسب:

① .... تُستخدم على نطاق واسع في علم البيانات والتعلم الآلي وتطوير المواقع والتطبيقات.

② .... تُعبر عن أماكن محجوزة في الذاكرة لتخزين وحفظ قيم معينة ويمكن أن تتغير هذه القيم.

③ في لغة بايثون (Python) يجب أن يبدأ اسم المتغير بحرف أو ....

④ أجهزة استشعار .... تقيس المسافة إلى الأجسام مثل أجهزة الموجات فوق الصوتية والليزر.

④ محافظة الإسكندرية | إدارة شرق التعليمية

1 ضع علامة (✓) أمام العبارة الصحيحة، وعلامة (✗) أمام العبارة غير الصحيحة:

① عند تسمية المتغيرات يجوز استخدام الكلمات المحجوزة في لغة بايثون. ( )

② الذكاء الاصطناعي الفائق يمكنه حل المشكلات المحددة. ( )

③ روبوتات المكنسة الكهربائية تستخدم أجهزة استشعار لتحديد موقع الأثاث والعوائق لتجنب الاصطدام بها. ( )

④ أمر wait يُستخدم لتغيير سرعة تنفيذ الأوامر في سكراتش. ( )

⑤ السيارة ذاتية القيادة تُعد تطبيقًا للذكاء الاصطناعي في الحياة اليومية. ( )

⑥ مكان الكائن على المنصة يحدده قيمة المحور الأفقي X فقط. ( )

2 اختر الإجابة الصحيحة من بين الاختيارات التالية:

① الدالة .... تُستخدم لعرض النصوص أو القيم على شاشة الإخراج.

(أ) cos ( ) (ب) type ( )
(جـ) print ( ) (د) sin ()

② موقع .... يُستخدم لإنشاء نماذج ذكية لتصنيف الصور والأصوات والحركات.

(أ) Teachable Machine (ب) Machine Learning
(جـ) Scratch (د) Python

③ الخطوة الأولى في عمل جهاز الاستشعار هي ....

(أ) الإرسال (ب) العرض
(جـ) التحويل (د) الاستشعار

④ .... يُعد من مميزات برنامج سكراتش (Scratch).

(أ) واجهة معقدة (ب) يتطلب كتابة أكواد معقدة
(جـ) مجاني (د) لا يمكن تحميله

⑤ تدرج خلفية جديدة للمشروع بالضغط على ....

(أ) Script Area (ب) Stage
(جـ) Choose a Sprite (د) Choose a Backdrop

⑥ إحدى مميزات لغة البايثون أنها ....

(أ) مفتوحة المصدر (ب) مغلقة المصدر
(جـ) غير مجانية (د) محدودة الاستخدام

5 محافظة الشرقية | إدارة ديرب نجم التعليمية

1 ضع علامة (✓) أمام العبارة الصحيحة، وعلامة (✗) أمام العبارة غير الصحيحة:

① تعتمد الروبوتات على مصادر الطاقة المباشرة فقط ولا تستطيع استخدام البطاريات أو الخلايا الشمسية. ( )

② وحدة التحكم تعالج البيانات التي تجمعها المستشعرات، وتصدر الأوامر إلى المحركات. ( )

③ لغة بايثون لا تحتوي على مكتبات جاهزة للاستخدام. ( )

④ يمكن للطلاب العمل معًا على نفس المشروع في برنامج سكراتش. ( )

2 اختر الإجابة الصحيحة من بين الاختيارات التالية:

① لغة بايثون هي لغة..................

(أ) مفتوحة المصدر ومدفوعة — (ب) مغلقة المصدر ومجانية

(جـ) مفتوحة المصدر ومجانية — (د) مغلقة المصدر ومدفوعة

② .... هي نوع الإشارة التي تحولها أجهزة استشعار الصوت إلى الكمبيوتر.

(أ) الإشارات الضوئية — (ب) الإشارات الكهربائية

(جـ) الإشارات الحرارية — (د) الإشارات الميكانيكية

③ لتفعيل أوامر القلم في برنامج سكراتش، نضغط على ....

(أ) إضافة كائن جديد — (ب) تغيير الخلفية

(جـ) حذف الكائن — (د) Add Extension

④ تساعد الروبوتات على القيام بالمهام الخطرة مثل ....

(أ) وسائل النقل والمواصلات — (ب) ري الحدائق والمنتزهات

(جـ) تنظيف المنزل — (د) التعامل مع المواد الكيميائية الخطرة

3 أكمل العبارات التالية بما هو مناسب:

① .... هي التكنولوجيا التي تساعد الروبوتات على تجنب الأخطاء.

② .... يعتمد على الذكاء الاصطناعي لتحليل سلوك الشراء.

③ تستخدم دالة.................. في لغة بايثون لعرض النصوص أو القيم على شاشة الإخراج.

④ برنامج سكراتش يستخدم واجهة مرئية تعتمد على...................

6 محافظة الفيوم — إدارة إطسا التعليمية

1 ضع علامة (✓) أمام العبارة الصحيحة، وعلامة (✗) أمام العبارة غير الصحيحة:

① الخطوة الأولى في عمل جهاز الاستشعار هي التحويل. ( )

② يُعتبر برنامج Scratch من البرامج صعبة الاستخدام في تعلم مبادئ البرمجة. ( )

③ يمكن دمج لغة بايثون مع لغات برمجة أخرى مثل ++C وJava. ( )

④ تُستخدم مكتبة Pandas لتحليل ومعالجة البيانات في لغة بايثون. ( )

2 اختر الإجابة الصحيحة من بين الاختيارات التالية:

① أحد تطبيقات الذكاء الاصطناعي ....

(أ) المساعد الشخصي — (ب) الألعاب الذكية

(جـ) الأطباء الرقميون — (د) كل ما سبق

② أجهزة استشعار .... تقيس المسافة بين الروبوت والعوائق المحيطة به لتجنُّبه الاصطدام.

(أ) الضوء — (ب) المسافة

(جـ) الصوت — (د) الحركة

③ تُستخدم مجموعة الأوامر .... للتحكم في أنماط وأشكال الكائنات وألوانها.

(أ) Looks — (ب) Motion

(جـ) Pen — (د) Events

④ .... من أنواع المتغيرات في لغة بايثون، وتحتوي على قيمة منطقية true أو false.

(أ) Strings — (ب) Numbers

(جـ) Booleans — (د) Date

3 أكمل العبارات التالية بما هو مناسب مما بين القوسين:

(أجهزة الاستشعار – Motion – الروبوت – type( ) – print( ))

① .... هو جهاز يمكن برمجته لأداء مجموعة من المهام المحددة بشكل أوتوماتيكي.

② تُعتبر .... حواس الروبوت؛ حيث تستشعر المتغيرات في البيئة المحيطة وتحولها إلى إشارات يفهمها.

③ تُستخدم مجموعة الأوامر .... للتحكم في حركة الكائنات وتحديد اتجاهاتها على المنصة في برنامج سكراتش.

④ الدالة التي تُستخدم لعرض النصوص أو القيم على الشاشة في لغة بايثون هي ....

1 ضع علامة (✓) أمام العبارة الصحيحة، وعلامة (✗) أمام العبارة غير الصحيحة:

① الذكاء الاصطناعي يتعلم الأشياء الجديدة ببطء. ( )

② محددات المسافة بالليزر دقيقة لأنها تستخدم أشعة الليزر. ( )

③ الروبوتات لا تحتاج إلى برامج لتشغيلها. ( )

④ أحد عيوب لغة بايثون قلة المكتبات المتاحة. ( )

2 اختر الإجابة الصحيحة من بين الاختيارات التالية:

① تُستخدم الروبوتات في المهام الخطرة، مثل ....

(أ) تفكيك القنابل (ب) ري الحدائق (جـ) تنظيف المنازل (د) الطباعة

② في برنامج سكراتش تظهر المقاطع البرمجية في منطقة ....

(أ) المنصة (ب) الكائنات (جـ) البرمجة (د) شريط القوائم

③ يُستخدم الأمر .... لبدء تنفيذ المشروع في برنامج Scratch.

(أ) repeat 10 (ب) wait 1 seconds (جـ) stop all (د) when 🏴 clicked

④ الدالة .... تُستخدم لعرض النصوص والقيم على شاشة الإخراج في لغة بايثون.

(أ) cos ( ) (ب) sin ( ) (جـ) print ( ) (د) type ( )

3 أكمل العبارات التالية بما هو مناسب مما بين القوسين:

(التكرار – مكان – المتغيرات – الذكاء الاصطناعي)

① .... هي أماكن محجوزة في الذاكرة لتخزين وحفظ قيمة معينة.

② .... يُستخدم في صناعة الألعاب الإلكترونية.

③ يُستخدم المحور الأفقي والمحور الرأسي لمعرفة .... الكائن على المنصة.

④ يُستخدم الأمر repeat في برنامج سكراتش (Scratch) في ....

4 اكتب المصطلح العلمي:

① أجهزة تستشعر التغيرات في البيئة المحيطة وتحوّلها إلى إشارات. (..................)

② مجموعة من الأوامر مرتبة بترتيب معين. (..................)

③ منطقة في برنامج سكراتش تظهر بها الكائنات المستخدمة في المشروع. (..................)

④ لغة برمجة تُستخدم على نطاق واسع في علوم البيانات والتعلم الآلي. (..................)

⑧ محافظة المنيا إدارة العدوة التعليمية

1 ضع علامة (✓) أمام العبارة الصحيحة، وعلامة (✗) أمام العبارة غير الصحيحة:

① أحد عيوب لغة بايثون قلة المكتبات التي يمكن الاعتماد عليها. ( )

② يمكن للذكاء الاصطناعي مساعدة الأطباء على تشخيص الأمراض. ( )

③ الروبوتات لا تحتاج إلى استخدام برمجيات في عملها. ( )

④ الخطوة الأولى في عمل أجهزة الاستشعار هي التحويل. ( )

2 اختر الإجابة الصحيحة من بين الاختيارات التالية:

① في برنامج Scratch لتكرار أمر معين أو مجموعة أوامر نستخدم الأمر ....

(أ) stage (ب) stop (جـ) repeat (د) move

② في لغة بايثون تُوضع قيمة المتغيرات النصية بين علامتي ....

(أ) "" (ب) <> (جـ) >= (د) ()

③ الذكاء الاصطناعي .... يمكنه حل المشكلات التي يصعب على البشر حلها بسهولة.

(أ) الفائق (ب) العام

(جـ) الضيق (د) الخاص

④ إحدى مميزات لغة بايثون أنها ....

(أ) مفتوحة المصدر (ب) محدودة الاستخدام

(جـ) غير مجانية (د) صعبة التعلم

3 أكمل العبارات التالية بما هو مناسب مما بين القوسين:

(بايثون - السيارات ذاتية القيادة - المنصة "Stage" - الروبوت)

① .... هو جهاز يمكن برمجته لأداء مهام محددة.

② .... هي المنطقة التي يظهر عليها نتيجة العمل أو المشروع في برنامج سكراتش (Scartch).

③ لغة .... هي لغة برمجة تُستخدم على نطاق واسع في علم البيانات والتعلم الآلي.

④ أحد أمثلة الأجهزة الإلكترونية التي تُستخدم فيها أجهزة الاستشعار ....

1 ضع علامة (✓) أمام العبارة الصحيحة، وعلامة (✗) أمام العبارة غير الصحيحة:

① الذكاء الاصطناعي يُستخدم فقط في صناعة الألعاب الإلكترونية. ( )

② يمكن للذكاء الاصطناعي مساعدة الأطباء على تشخيص الأمراض. ( )

③ تتميز الروبوتات بالقيام بأعمال كثيرة بدقة فائقة. ( )

④ لا يمكن عمل تطبيقات ومواقع باستخدام لغة بايثون. ( )

⑤ مكتبة Pandas هي مكتبة لتحليل ومعالجة البيانات في لغة بايثون. ( )

2 اختر الإجابة الصحيحة من بين الاختيارات التالية:

① المنطقة التي تُستخدم لتجميع اللبنات البرمجية في برنامج سكراتش (Scratch) هي ....

(أ) منطقة المسرح Stage (ب) منطقة البرمجة Script Area

(جـ) شريط القوائم (د) منطقة الكائنات Sprites Area

② تُعتبر محددات المسافات بالليزر دقيقة؛ لأنها تستخدم ....

(أ) الموجات الصوتية (ب) الضوء المرئي

(جـ) موجات عالية التردد (د) أشعة الليزر

③ يمكن رسم دائرة في سكراتش عن طريق ....

(أ) تحريك القلم بشكل مستقيم (ب) تكرار خطوات قصيرة بزوايا مختلفة

(جـ) استخدام لبنة start sound (د) تغيير اسم الكائن

④ الوظيفة الأساسية لجهاز الاستشعار هي ....

(أ) تخزين البيانات (ب) التقاط التغيرات البيئية وتحويلها إلى إشارات

(جـ) عرض الصور (د) إنتاج الصوت

⑤ لالتقاط الصور والفيديوهات تُستخدم مستشعرات ....

(أ) الصوت (ب) اللمس (جـ) الضوء (د) الرؤية

3 اكتب المصطلح العلمي:

① هي صيغة الملف الافتراضي "الامتداد" التي يُحفظ بها مشروع سكراتش. (..................)

② نوع من أنواع الذكاء الاصطناعي يستطيع أداء جميع المهام التي يمكن للإنسان القيام بها. (..................)

10 محافظة أسوان | إدارة كوم أمبو التعليمية

1 ضع علامة (✓) أمام العبارة الصحيحة، وعلامة (✗) أمام العبارة غير الصحيحة:

① تصميم الهيكل يؤثر على وزن الروبوت وقدرته على الحركة. ( )

② أحد عيوب لغة البايثون قلة المكتبات التي يمكنك استخدامها. ( )

③ تتميز الروبوتات بقدرتها على القيام بأعمال كثيرة بدقة فائقة. ( )

④ يُعتبر برنامج سكراتش أداة تعليمية صعبة الاستخدام. ( )

2 اختر الإجابة الصحيحة من بين الاختيارات التالية:

① إحدى مميزات لغة البايثون أنها ....

(أ) مفتوحة المصدر　　(ب) مغلقة المصدر

(جـ) غير مجانية　　(د) محدودة الاستخدام

② امتداد ملف برنامج سكراتش (Scratch) هو ....

(أ) docx.　　(ب) sb3.

(جـ) bmp.　　(د) jpg.

③ يستخدم برنامج سكراتش (Scratch) واجهة مرتبة تعتمد على ....

(أ) المنصات　　(ب) اللبنات

(جـ) المشروعات　　(د) المخططات

④ .... مثل سيرى (Siri) أو أليكسا (Alexa) يستخدم الذكاء الاصطناعي لفهم أوامرك والقيام بها.

(أ) المساعد الشخصي　　(ب) المترجم الفوري

(جـ) التسوق الذكي　　(د) اللغة الطبيعية

3 أكمل العبارات التالية بما هو مناسب مما بين القوسين:

(الفائق - البرمجة - www.python.org - أجهزة التحكم عن بُعد - مغلقة المصدر)

① الموقع الرسمي للغة البايثون هو ....

② أجهزة استشعار الأشعة تحت الحمراء تُستخدم في ....

③ الذكاء الاصطناعي .... يمكنه حل المشكلات التي يصعب على البشر حلها بسهولة.

④ يساعد برنامج سكراتش الطالب على تعلم مبادئ ....

اختبارات المعلم على الفصل الدراسي الثاني ص107

الاختبار الأول ص107

❶ ① ✓ ② ✓ ③ ✓ ④ ✓ ⑤ ✓ ⑥ ✗ ⑦ ✓

❷ ① (جـ) ② (أ) ③ (ب) ④ (د) ⑤ (د) ⑥ (د) ⑦ (أ) ⑧ (أ)

الاختبار الثاني ص108

❶ ① ✓ ② ✗ ③ ✗ ④ ✗ ⑤ ✓ ⑥ ✓ ⑦ ✓

❷ ① (ب) ② (أ) ③ (ب) ④ (أ) ⑤ (ب) ⑥ (جـ) ⑦ (د) ⑧ (ب)

الاختبار الثالث ص109

❶ ① ✗ ② ✗ ③ ✗ ④ ✗ ⑤ ✓ ⑥ ✗ ⑦ ✗

❷ ① (جـ) ② (د) ③ (أ) ④ (جـ) ⑤ (جـ) ⑥ (ب) ⑦ (أ) ⑧ (ب)

الاختبار الرابع ص110

❶ ① ✓ ② ✓ ③ ✗ ④ ✓ ⑤ ✗ ⑥ ✓ ⑦ ✓

❷ ① (أ) ② (أ) ③ (أ) ④ (جـ) ⑤ (جـ) ⑥ (أ) ⑦ (جـ) ⑧ (أ)

الاختبار الخامس ص111

❶ ① ✗ ② ✓ ③ ✗ ④ ✗ ⑤ ✓ ⑥ ✓ ⑦ ✓

❷ ① (جـ) ② (جـ) ③ (جـ) ④ (أ) ⑤ (ب) ⑥ (جـ) ⑦ (جـ) ⑧ (أ)

الاختبار السادس ص112

❶ ① ✓ ② ✗ ③ ✗ ④ ✓ ⑤ ✓ ⑥ ✓ ⑦ ✗

❷ ① (ب) ② (جـ) ③ (أ) ④ (ب) ⑤ (ب) ⑥ (ب) ⑦ (أ) ⑧ (ب)

اختبارات الإدارات التعليمية على الفصل الدراسي الثاني ص113

(1) محافظة القاهرة ص113

❶ ① ✓ ② ✓ ③ ✓ ④ ✗

❷ ① مع (ب) ② مع (أ) ③ مع (د) ④ مع (جـ)

❸ ① Pen Blocks ② الذكاء الاصطناعي الضيق ③ NumPy ④ الرعاية الصحية

(2) محافظة القليوبية ص114

❶ ① ✗ ② ✗ ③ ✗ ④ ✗

❷ ① (ب) ② (جـ) ③ (د) ④ (د)

❸ ① Pandas ② type() ③ الكاميرا ④ مترجم اللغات الذكي

(3) محافظة الغربية ص115

❶ ① ✗ ② ✗ ③ ✓ ④ ✓

❷ ① متعددة الاستخدامات ② .sb3 ③ wait ④ print()

❸ ① لغة بايثون (Python) ② المتغيرات ③ الشرطة السفلية (_) ④ المسافة

(4) محافظة الإسكندرية ص116

❶ ① ✗ ② ✓ ③ ✓ ④ ✓ ⑤ ✓ ⑥ ✗

❷ ① (جـ) ② (أ) ③ (د) ④ (جـ) ⑤ (د) ⑥ (أ)

(5) محافظة الشرقية ص117

❶ ① ✗ ② ✓ ③ ✗ ④ ✓

❷ ① (جـ) ② (ب) ③ (د) ④ (د)

❸ ① أجهزة الاستشعار ② التسوق الذكي ③ print() ④ اللبنات أو الأوامر

(6) محافظة الفيوم ص118

❶ ① ✗ ② ✗ ③ ✓ ④ ✓

❷ ① (د) ② (ب) ③ (أ) ④ (جـ)

❸ ① الروبوت ② أجهزة الاستشعار ③ Motion ④ print()

⑦ محافظة بني سويف ص 119

❶ ① ✗ ② ✓ ③ ✗ ④ ✗

❷ ① (أ) ② (جـ) ③ (د) ④ (جـ)

❸ ① المتغيرات ② الذكاء الاصطناعي

③ مكان ④ التكرار

❹ ① أجهزة الاستشعار ② المقاطع البرمجية

③ منطقة الكائنات (Sprites Area)

④ لغة بايثون

⑧ محافظة المنيا ص 120

❶ ① ✗ ② ✓ ③ ✗ ④ ✗

❷ ① (جـ) ② (أ) ③ (أ) ④ (أ)

❸ ① الروبوت ② المنصة "Stage"

③ بايثون ④ السيارات ذاتية القيادة

⑨ محافظة قنا ص 121

❶ ① ✗ ② ✓ ③ ✓ ④ ✗ ⑤ ✓

❷ ① (ب) ② (د) ③ (ب) ④ (ب) ⑤ (د)

❸ ① sb3. ② الذكاء الاصطناعي العام

⑩ محافظة أسوان ص 122

❶ ① ✓ ② ✗ ③ ✓ ④ ✗

❷ ① (أ) ② (ب) ③ (ب) ④ (أ)

❸ ① www.python.org ② أجهزة التحكم عن بُعد

③ الفائق ④ البرمجة

رقم الإيداع : ٣٠٠٤٨ / ٢٠٢٥
الترقيم الدولي : ٩٧٨-٩٧٧-٨٩٠-٥٩٢-٢



كيفية طباعة صفحات معينة من ملف معين

مثلا ازاى نطبع الصفحات من صفحة 4 الى صفحة 9

